

الحل الرسمي الكامل

شبكة العربية
للنشر والتوزيع

السعر
15
ريالاً

1052

الحل الرسمي الكامل

داينو كرايسيس 2
الربح الحقيقي في الداخل



مئات الديناصورات
الجديدة بانتظارك
خرائط ملونة
للمهمات جميعاً

BRADYGAMES

CAPCOM®

عشرة آداب للعبة

- 1 لا تسمح للعب بأن يلهيك عن الصلاة.
- 2 أكمل دروسك وواجباتك ثم العب.
- 3 اللعب بالكمبيوتر ليس بديلاً عن القراءة والرياضة والألعاب البدنية.
- 4 لا تجلس أمام التلفزيون لأكثر من ساعة واحدة.
- 5 لا تشغلك اللعبة عن طاعة والديك بغض النظر عن المرحلة التي وصلت إليها.
- 6 أعط فرصة اللعب للآخرين خصوصاً إخوتك الصغار.
- 7 لا تسرف في شراء الألعاب الجديدة.
- 8 اختبر اللعبة قبل شرائها وتأكد من أنها تناسبك.
- 9 هناك ألعاب لا تناسب أخلاقنا الإسلامية الحميدة فابتعد عنها وانصح أصدقاءك بذلك أيضاً.
- 10 لا تغضب أثناء اللعب ولا تيأس وحاول مرة أخرى.

@OldVGMags

الافتتاحية

هل مازلت تذكر تلك المغامرة المربعة أمام الديناصورات؟! وهل مازلت تذكر البطلة «ريجينا» في صراعها المريع والمليء بالأكشن والرعب؟

لا شك أن كل من لعب دايно كرايسيس الأولى مازال يذكرها، ويذكر الكثير من تفاصيلها، وها نحن اليوم نقوم بإصدار الحل الرسمي الكامل للجزء الثاني من هذه اللعبة الجبارة، بعد أن أضافت عليها كابكوم المزيد من التحسينات في الرسوم ونعومة الحركة، بالإضافة إلى أنواع جديدة ومتنوعة من الديناصورات المربعة والقاتلة.

إنها لعبة الرعب الرئيسية لهذا الموسم، نرجو أن نكون وفقنا لتقديمها لك بالتفاصيل كاملة. وإلى إصدار آخر نستودعكم الله.

الناشر

@OldVGMags

المحتويات

04	مقدمة
05	الشخصيات
09	استراتيجيات القتال ضد الديناصورات
10	مفاتيح التحكم
16	الأسلحة المتوفرة
20	أسلحة فرعية
22	الأدوات
26	دليل الديناصورات
29	المهمة ١
33	المهمة ٢
38	المهمة ٣
40	المهمة ٤
41	المهمة ٥
43	المهمة ٦
46	المهمة ٧
48	المهمة ٨
49	المهمة ٩
50	المهمة ١٠
51	المهمة ١١
53	المهمة ١٢
57	المهمة ١٣
58	المهمة ١٤
59	المهمة ١٥
61	نقاط الإصابات والهجوم العكسي

الناشر

دار الشبكة العربية للنشر والتوزيع

المدير العام والمشرع على التحرير

بهاء فؤاد أبوغزالة

سكرتير التحرير: خالد فؤاد الطويلي - سلطان الجريري
المحرران المسؤولان: محمد بهاء أبوغزالة - محمد سمير حلواني
المحررون: سالم الخلاقي - أسامة الهندي
الإخراج الفني: إبراهيم علي - فضل داود

Publisher

Arab Network For Publishing & Distribution

ARABNETWORK@ZAJIL.NET

Managing Director

Baha Abughazala

P O BOX 13676, JEDDAH 21414, KSA

TEL: +9662 2384823 FAX: +9662 2384823 Ext. 298

طبع بمطابع سحر جدة ت: ٢٣٧٠٠٧٣ ف: ٢٣٧٧٨١١

جميع أعمال الصف والفوز بدار الشبكة العربية للنشر والتوزيع

إن جميع حقوق النشر للحل الرسمي الكامل للعبة دايно كرايسيس ٢ الصادر عن برادي جيمز باللغة العربية محفوظة لدار الشبكة العربية للنشر والتوزيع. ويحظر النقل أو الترجمة أو الاقتباس في أي شكل سواء أكان جزئياً أم كلياً بدون إذن خطي من الناشر. وهذه الحقوق محفوظة بالنسبة إلى كل الدول العربية وخارجها، وقد اتخذت كافة إجراءات التسجيل والحماية في العالم العربي بموجب الاتفاقات الدولية لحماية الحقوق الفنية والأدبية. «داينو كرايسيس ٢» علامة تجارية مسجلة مملوكة بالكامل لشركة «كابكوم».

Authorized translation from the English language edition published by Brady GAMES. Copyright © 2000

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from the Publisher.

Arabic language edition published by Arab Network

Copyright © 2000.

©CAPCOM CO., LTD. 2000. ALL RIGHTS RESERVED. DINO CRISIS TM 2 is a trademark of CAPCOM, LTD. CAPCOM © is a registered trademark of CAPCOM CO., LTD. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Please be advised that the ESRB rating icons, "EC", "K-A", "T", "M", and "AO" are copyrighted works and certification marks owned by the Interactive Digital Software Association and the Entertainment Software Rating Board and may only be used with their permission and authority. Under no circumstances may the rating icons be self-applied to any product that has not been rated by the ESRB, for information regarding whether a product has been rated by the ESRB, please call the ESRB at (212) 759-0700 or 1-800-771-3772. Please note that ESRB ratings only apply to the content of the game itself and do NOT apply to the content of the books.

Brady Publishing

An Imprint of

Macmillan USA, Inc.

201 W. 103rd St.

Indianapolis, IN 46290

ISBN: 0-7440-0021-1

Library of Congress No.: 00-133210

ARAB NETWORK

المركز الرئيسي

COLLEGE ROAD HARROW 8076

MIDDLESEX HAI INX LONDON

جدة: هاتف: ٢٣٨٤٨٢٣ فاكس: ٢٣٨٤٨٢٣ تحويلة ٢٩٨

ص.ب ١٣٦٧٦ جدة ٢١٤١٤

الرياض: هاتف: ٤٦٤٠٣٥٢ فاكس: ٤٦٣٠٥٧٧

ص.ب ٥٩٠٠٣ الرياض ١١٢٥٢

مكتب القاهرة: ت ٧٦١٩٢٨١ - ٧٦١٩٢٧٨

الإستوديو الإعلاني

Global Media (UK) Ltd

75, Brooke Street

Mayfair, London

W1Y 1YE

United Kingdom

Tel: 0171 491 9009

Fax: 0171 491 9599

E-mail: info@globelmediak.com

وكلاء التوزيع في دول الخليج العربي

السعودية: الشركة الوطنية للتوزيع مؤسسة الثلاث نجوم

جدة: ١٦٠٧٢٠ الرياض: ٤٧٨٢٠٠٠ ت: ٧٩٣٢٣٣ ف: ٧٩٧٧٦٦

الدمام: ٨٤١١١١١ قطر:

الإمارات: دار الشرق للطباعة والنشر والتوزيع

شركة الإمارات للطباعة والنشر والتوزيع ت: ٦٦١٨٢٣ ف: ٦٦١٨٦٥

البحرين: مؤسسة الهلال لتوزيع الصحف

دبي ت: ٦٦٢٩٢٠٠ ف: ٦٦٢٧٦٨ ت: ٢٩٤٠٠٠٠ ف: ٢٩٠٥٨٠

سلطنة عمان: المتحدة لخدمة وسائل الإعلام

ش. م. م. ع. م. ت: ٢٩٧٠٠١ ف: ٧٠٦٥١٢

الكويت: شركة المجموعة الكويتية للنشر والتوزيع

ت: ٢٤١٧٨١٠ ف: ٢٤١٧٨٠٩

أشكالها وأحجامها وأصبح استمرار الحياة على الجزيرة يقتضي القضاء على هذه الديناصورات بلا هوادة. وما زاد عملية الإنقاذ تعقيداً، هو رغبة العالم المراد إنقاذه في البقاء على الجزيرة لمواصلة أبحاثه التي لا تفيد البشرية بشيء بل على العكس تضيف لرصيدها مشاكل جديدة. والآن ها نحن ننتقل للجزء الثاني من اللعبة الذي يشهد الكثير من التطوير وأيضاً الأفكار الجديدة التي لم تكن متواجدة من قبل مثل إمكانية التنقل عبر الزمن لاكتشاف ما هية الطاقة الثالثة التي يتحدث عنها الدكتور كيرك. لذلك استعد جيداً لخوض غمار لعبة دايانو كرايسيس ٢ التي ستكون مغامرة جديدة جداً عليك.

قدمت لعبة دايانو كرايسيس من شركة كابكوم عالم الألعاب عام ١٩٩٩م لبعد جديد من الإثارة واستحدثت نوعاً جديداً من الأعداء لم يسبق وأن شاهدناه من قبل ألا وهو الديناصورات وكانت هذه الفكرة الجريئة سبباً وجيهاً لنجاح اللعبة واعتلائها أعلى المراتب. وقتها كانت الشخصية الرئيسية في اللعبة آنذاك عميلة سرية تعمل لحساب الحكومة وهي ريجينا وتخوض أحداث اللعبة وبصحبته عميلان آخران. ومهمة هذا الفريق هي إنقاذ عالم طاقة من مركز أبحاث ملحق بقاعدة عسكرية في جزيرة وسط المحيط الهادئ، وعند وصول الفريق للجزيرة وجدها تعج بالديناصورات المتوحشة بجميع

معلومات عن شخصيات اللعبة

ملاحظة:

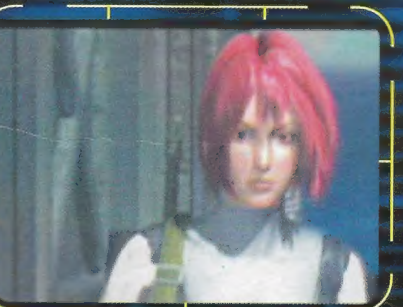
ستمر في اللعبة بأسماء مختصرة تمثل فرقاً عسكرية مثل فرقة إس أو آر تي (S.O.R.T) أو تي. آر. إيه. تي (T. R. A. T) وإليك فيما يلي نبذة مختصرة عن كل فريق:

فريق إس أو آر تي



ويرمز له بالرمز (S.O.R.T) وهو اختصار كلمة (Secret Operation Raid Team) التي تعني باللغة العربية فريق العمليات الخاصة الذي تأسس عام ٢٠٠١م وسط رفض قاطع من قبل بعض الأطراف السياسية والعسكرية. ويتزعم هذا الفريق الرئيس السابق لفريق تي آر إيه تي ومهمة هذا الفريق الرئيسية هي جمع معلومات حول الإدارات الحكومية المتورطة في أعمال مشبوهة. لذلك يتألف الفريق من مجموعة من أفضل الخبراء حول العالم ذوي القدرة على القيام بمناورات سرية في أي مكان مع إطلاع تام على أحدث ما تفرزه التكنولوجيا الحديثة من أدوات مساعدة لهم، بالإضافة لكون أعضاء الفريق على درجة عالية من الاستعداد لاستخدام القوة (إن لزم الأمر) في إتمام المهام المناطة بهم.

فريق تي. آر. إيه. تي



ويرمز له بالرمز (T. R. A. T) اختصاراً لكلمة (Tactical Reconnoitering and Acquisition Team) التي تعني باللغة العربية فريق البحث الاستراتيجي وتتبع مهام هذا الفريق من حماية كبار الشخصيات حتى التخطيط لعمليات عسكرية، ويضم هذا الفريق صفوف الجنود الذين تم انتقاؤهم من معظم فروع القوات العسكرية لتشكيل هذا الفريق الفريد من نوعه. ويعتبر الانخراط في هذا الفريق فخراً لأي جندي وتدرج في الأونة الأخيرة شائعة مفادها أن هذا الفريق تمكن مؤخراً من اكتشاف سلاح سري فتاك وجديد.

الشخصيات

ريجينا

الإسم الحركي: (ريجينا)، الاسم الحقيقي (مجهول)

العمر: ٢٤ سنة

الطول: ٥.٩ أقدام

الفريق: إس أو آر تي

الرتبة: مجهولة

التخصص: خبيرة أسلحة

التحقت ريجينا بفريق إس أو آر تي منذ فترة قصيرة وذلك بعد حل فريقها المكون منها وجنديين آخرين إثر اكتشاف وتحديد موقع الدكتور كيرك الذي وجد أنه في جزيرة مجهولة في المحيط وعند وصول الفريق للجزيرة بدت الحقيقة المرة واضحة أمامهم من الوهلة الأولى فالجزيرة تعج بالديناصورات المتوحشة ولا بد من الاستمرار في العملية لإلقاء القبض على الدكتور كيرك

(أحداث الجزء الأول من اللعبة)

والآن بعد مضي قرابة عام بدأت الأنباء تتواتر مفيدة عن قيام الدكتور كيرك بمواصلة أبحاثه حول الطاقة الثالثة من جديد. ولكن هذه المرة من منطقة معزولة في صحراء وسط الولايات المتحدة الأمريكية، ونتيجة لهذه التجارب العشوائية اختفى مركز الأبحاث والقاعدة العسكرية ومدينة مجاورة تماماً عن الوجود لتتحول المنطقة لغابة كثيفة يحيطها الغموض ومهمة ريجينا الآن هي التقصي واستكشاف حقيقة ما يحدث وإنقاذ ما يمكن إنقاذه قبل فوات الأوان.



ديلان مورتون

الاسم: ديلان مورتون

العمر: ٢٥ سنة

الطول: ٦ أقدام

الفريق: تي آر إيه تي

الرتبة: ملازم، قائد العملية

التخصص: عمليات الإنقاذ الإستراتيجية

يعتبر الملازم ديلان مورتون قائد عملية السفر عبر الزمن لإنقاذ سكان مدينة إيدوارد الذين وقعوا ضحية أبحاث الدكتور كيرك ونظراً لكون ديلان أحد أعضاء فريق تي آر إيه تي فهو يتشابه معهم في عزمه على إنهاء المهام المنوطة به مهما كلف الأمر، ونظراً للنزاع والتنافس التاريخي بين فريقي (تي آر إيه تي) من جهة وفريق (إس أو آر تي) من جهة أخرى فستلاحظ أن ديلان متحاملاً على ريجينا يجنح دائماً لإثبات أهلية فريقه على المنافسين ولكن مع اللعب ستجد أن كلاً من ريجينا وديلان سيضطران للعمل سوياً على إتمام مهامها على أكمل وجه.

وبسبب ماضيه المضطرب والحافل بالعنف سيقوم ديلان ببذل قصارى جهده من أجل إنقاذ الضحايا المحاصرين خصوصاً وأنه فشل من قبل في إنقاذ من يحب.



ديفيد فالك

الاسم: ديفيد فالك

العمر: ٢٥ سنة

الطول: ٦.١ قدم

الفريق: تي آريه تي

الرتبة: رقيب

التخصص: المتفجرات، المدفعية الثقيلة، قيادة الطوافات.

ينحدر ديفيد من صلب السكان الأصليين لقارة أمريكا (الهنود الحمر) ويعمل في هذه المهمة تحت إمرة الملازم مورتن ومجاله هو تشغيل المدفعية الثقيلة واستخدام المتفجرات بجميع أنواعها بالإضافة لمهارته في قيادة الغواصات. وديفيد شخص حاد الطباع ويتعامل مع الأمور بعنف ولكن تشكيلة المهارات التي من الصعب توافرها في شخص واحد تجعل منه شخصية مهمة في اللعبة وبسبب طول الاحتكاك بينه وبين الملازم مورتن تكونت بينهما علاقة وطيدة تتوجها الثقة والاحترام المتبادل.



شخصية مجهولة

الاسم: شخصية غامضة يرمز لها بالرجل ذي القبعة

العمر: تقريباً ١٧ عاماً

@OldVGMags

الطول: ٥.٧ قدم

تظهر هذه الشخصية الغريبة بصورة مثيرة للريبة في منطقة الغابات وتقوم هذه الفتاة وبصحبته مجموعة من الاتباع بقتل الضحايا المدنيين مستخدمين السلاح الأبيض في ذلك وغالباً ما تجدهم بالقرب من مبنى الأبحاث مانعين أي شخص من التجول هناك، ويعتقد أن المبنى الغامض في الناحية الأخرى من الجسر يعتبر مقراً لعملياتهم المشبوهة التي نتوقع منها أنهم يحاولون حماية الديناصورات مستخدمين في ذلك أسلحة سرية متطورة ومهارة عالية في القتال، ومن المرجح أن هذه المجموعة قادمة من المستقبل ولكن لا أحد يعلم هل سيكونون معينين لك أم مجرد مشكلة إضافية على كاهلك المتثقل أصلاً بالمتاعب؟



استراتيجيات القتال ضد الديناصورات

اللعبة والأدوات المساعدة وكيفية استخدامها، بالإضافة للإستراتيجيات التي يجب عليك اتباعها في قتال الديناصورات بأنواعها المختلفة.

قبل الخوض في اللعبة، لابد لك من معرفة الطرق المثالية للقضاء على الديناصورات التي ستواجهها، ويتم ذلك بمعرفة الأسلحة المتوفرة في

أطوار اللعبة



عند بداية اللعب يمكنك الاختيار من طورين صعبين متوفرين في اللعبة. الطور الأول هو طور (Normal)، والذي يتوجب على كل من يلعب اللعبة لأول مرة البدء به وستكون الأسلحة والأدوات المساعدة في هذا الطور متوفرة، وكذلك ستكون الديناصورات أقل عدائية منها في طور (HARD)، يجب عليك في اللعبة جمع النقاط لاستخدامها في شراء أسلحة جديدة وقطع تطوير للأسلحة القديمة. وبالنسبة لطور (HARD) فلا بد من تجربته بعد إنهاء اللعبة على مستوى الصعوبة (Normal) أي بعد تكوين نظرة كافية عن اللعبة لعدة مرات، وأيضاً إذا كنت تعتقد أن لعبة دايو كرايسيس ٢ لا تشكل أي تحد لك في مستوى (Normal) فعندها يمكنك تجربة مستوى (Hard) الذي ستكون فيه الديناصورات أكثر سرعة وشراسة مما قبل وأيضاً ستباع الأسلحة والذخيرة وقطع التطوير بضعف الثمن.

ما ستجده بحوزتك عند بدء اللعبة @OldVGMags

عند بدء اللعبة بشخصية ريجينا ستجد هذه الأدوات بحوزتك

عند بدء اللعبة بشخصية ديLAN ستجد هذه الأدوات بحوزتك

في مستوى الصعوبة (Normal)

في مستوى الصعوبة (Normal)

مسدس ٢٠٠ طلقة

بندقية ٢٠٠ طلقة

بندقية -

علاج لايقاف نزيف الدم ١

علاج لايقاف نزيف الدم ١

حقبة إسعاف صغيرة ١

حقبة إسعاف صغيرة ١

حقبة إسعاف كبيرة ١

حقبة إسعاف كبيرة ١

فرصة إضافة ١

فرصة إضافة ١

في مستوى الصعوبة (hard)

في مستوى الصعوبة (hard)

مسدس ١٠٠ طلقة

بندقية ١٠٠ طلقة

جهاز صعقات كهربائية -

علاج لايقاف نزيف الدم ١

علاج لايقاف نزيف الدم ١

حقبة إسعاف صغيرة ١

حقبة إسعاف صغيرة ١

حقبة إسعاف كبيرة ١

حقبة إسعاف كبيرة ١

فرصة إضافة ١

فرصة إضافة ١

مفاتيح التحكم

يمكنك استخدام أزرار التوجيه أو عصا التحكم الأناطوي لتوجيه الشخصية

الزر

وظيفته

↑

للتحرك للأمام

←

للتحرك يساراً

→

للتحرك يميناً

↓

للتحرك للخلف

Select

لفتح شاشة الأدوات

Start

لايقاف اللعبة، فتح قائمة الاختيارات

■ .X

للبحث وإطلاق النار

●

لاستخدام السلاح الإضافي

▲

إلغاء الاختيار، الغوص تحت الماء

@OldVGMags

R1

للتصويب

R2

الدوران ١٨٠

L1

تغيير الهدف

L2

فتح الخريطة



إبحث في كل مكان



كعادة هذه النوعية من الألعاب يجب عليك البحث في كل مكان عن الأدوات المخبأة هنا وهناك. في المناطق المفتوحة كالعابيات مثلاً ستكون الأدوات ظاهرة للعيان لذلك الاداعي للبحث في كل ركن لأن ذلك يعتبر مضيعة للوقت. أما في الأماكن المغلقة فيجب عليك البحث في كل مكان مثل الأرفف والدواليب ولوحات التحكم وأجهزة الكمبيوتر والجثث بحثاً عن أي شيء مفيد، وللبحث يجب عليك ضغط زر **[E]** لتقوم الشخصية بتفتيش المكان المراد البحث فيه.

وتحتوي اللعبة على إحدى عشر مبنياً موزعاً للأدوات كلها جميعاً تستطيع من تكوين فكرة أكثر شمولاً عن اللعبة. وهذه الملاحظات تأتي عن شكل قرص مرن بلون أحمر. أما الملاحظات المعروفة فتأتي على شكل قرص مرن أزرق اللون. هذه الملاحظات الحمراء اللون تسمى (ملاحظات الديناميكا) وكل منها يتحدث عن نوع معين من الديناميكا التي يمكنك معرفة مرفقها بالسوحة إلى الصفحة الأخيرة من الملف.

@DINAMICS

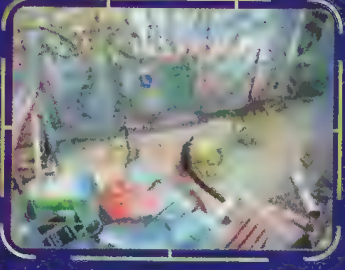
إستراتيجيات القتال

أفضل المميزات في هذه اللعبة هي أن الشخصية يمكنها التحرك في نفس الوقت الذي تنطلق منه النار وسرعة حركة الشخصية في اللعبة تعتمد على السلاح الذي تحمله فإذا كان السلاح خفيف الوزن، فعندها يمكن للشخصية المشي والتنقل بحرية وخطوة أما إذا كان السلاح ثقيلاً يستصعب عليه المروعة أكثر صعوبة، وهناك بعض الأسلحة مثل قاذفة الصواريخ لن تتمكن أثناء تصويبها نحو الديناميكا من التحرك، ومما ذكر نستعيد أنه يجب الاعتماد على السلاح قبل استخدامه مع تغيير الإستراتيجيات القتالية المتبعة بتغيير السلاح المستخدم.

هجوم جماعي

تفضل الديناميكا الهجومات جماعات، مخططة بمرسيتها من كل جهة وستطاردك هذه الديناميكا من شاشة الشاشة طالما أنك داخل الغرفة ذاتها ولن تستطيع اللحاق بك إذا خرجت من الغرفة ويصل عدد الديناميكا التي تظهر في كل غرفة إلى ثلاثة ديناميكيات وأحياناً أربعة من نفس النوع وغالباً تهجم عليك ديناميكيات ثم يلحق به ديناميكيات أحدهما من الخلف والآخر من الأمام. وضع في الحسبان أن الديناميكا تهدف للهجوم عليك من كل اتجاه لذلك حاول المشي بالقرب من الجدران لتأمين ظهورك أثناء المواجهة مع الديناميكا.

كيف تقاوم الهجوم الجماعي؟



بمدها سيظهر ديناصور جديد متجهاً
تجديد كتم تقبّل أول مرة، عندها أطلق
النار عليه من موقعك الجديد.



عندما أطلق النار مع الركض باتجاه
الديناصور الأول.



عند دخولك القنينة حاملة ستواجه
أحد الديناصورات.

الضربات الحرجة

توجد بعض الأسلحة التي يمكنك من شن ضربات حرجية على الخصم، ومصطلح ضربة حرجية يعني إصابة الخصم في نقطة ضعيفة من جسمه تسبب له ضعف الضرر. ومن هذه الأسلحة المسدس والرشاش الآلي الخاص بريجينا والبنادقية المضادة للدبابات الخاصة بديلان، ولا يمكن للثكون من ستصيب الخصم بضربة حرجية ولكن احتمالات نجاح للهجمة مستخدماً الأسلحة المذكورة أكبر من احتمالات الأسلحة الأخرى.

@OldVGMags

الهجوم العشوائي

باستخدام أسلحة معينة خفيفة الوزن، يمكن للشخصية أداء هجوم عشوائي بإطلاق النار في كل اتجاه وللقيام بالهجوم العشوائي اصطف زر (X و R1) أو (R1 و ■) باستمرار ثم اضغط زر R2 لإطلاق النار في كل اتجاه وينصح باستخدام هذه الاستراتيجية في أحلك الظروف وعندما تكون محاصراً من قبل أكثر من ديناصور، بشرط توفر الكثير من الذخيرة للسلاح المستخدم.

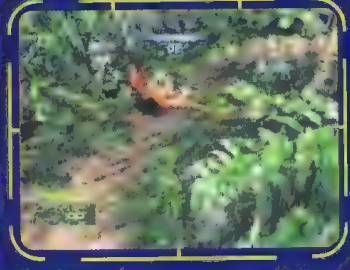
الأسلحة القوية

الأسلحة القوية والكبيرة لها تأثير فعال في القضاء على الديناصورات ومسكها لكن في وزنها المربيع والذي لن يسمح للشخصية بالتحرك بحرية، بالإضافة إلى أنه لا يمكنك استخدام استراتيجية الهجوم العشوائي مستخدماً هذا السلاح الثقيل الوزن.

ماذا تفعل عند استخدام أسلحة ثقيلة؟



سيظهر ديناصور جديد وسيجبه نحو موقعك الأول، صوب نحوه وأطلق النار وهكذا.



يفترض أن تكون تخلصت من الديناصور بإطلاق واحدة الآن اتجه إلى حيث جثة الديناصور



عند ظهور ديناصور في طريقك أطلق النار عليه من أحد الأسلحة الثقيلة التي بحوزتك.

أسلحة فرعية

@DJAVGMag



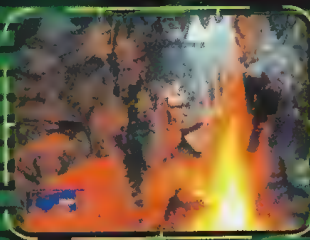
فتح بعض الأبواب الكهربائية وذلك بعمل دائرة كهربائية قصيرة. سلاح ديالان الفرعي يمكنك من فتح الأبواب

المغطاة بالثباتات، مما يعني أن هناك صرف في اللعبة لن أصلها سوى ريجينا وفريد الخوري لن يدخلها سوى ديالان. ويمكنك شراء قطع تطوير للأسلحة الفرعية لجعل هذه الأسلحة أكثر فاعلية ضد الديناصورات. كما يمكنك أيضاً شراء أسلحة فرعية جديدة ذات قدرات إضافية تمكنك من الهجوم على الديناصورات بصورة أكثر قوة من الأسلحة الأصلية.

تجدرى التنبيه على أسلحة أربعة أنواع: أسلحة مساعدة للأسلحة الفرعية التي تستخدمها فقط في **أ** أو **ب** بينما يمكنك استخدام الأسلحة الفرعية بقطعة **د** وتكمن فائدة الأسلحة الفرعية عند استخدامها من الديناصورات عن قرب. فعند استخدام سلاح الفرعي لديالان وهو السامور ستتمكن من إسقاط الديناصورات الصغيرة والمتوسطة على الأرض لوهلة يمكنك من إطلاق النار عليها والتخلص منها بسلام. وأيضاً ستفيد من الأسلحة الفرعية في فتح بعض الأبواب المغلقة فمثلاً يمكنك باستخدام سلاح ريجينا الفرعي

النار

الأسلحة التي تطلق لهباً نارياً مثل قاذفة اللهب مفيدة جداً عند القتال ضد ديناصور ضخم إذ يمكنك إبقاء هذا الديناصور بعيداً عنك وتنفع هذه النوعية من الأسلحة عند مواجهة ديناصور مثل «الوساورس» الذي لنصحبك عند لقاءه باستمرار الضغط على زر إطلاق النار للحفاظ على سيل متدفق من اللهب الحارق الذي سيقيع بعيداً عنك لا محالة. ومشكلة سلاح قاذفة اللهب هي نفاذ الغاز منها بسرعة لذلك تأكد من تعبئة السلاح بين الفترة والأخرى، لأنك ستحتاج هذا السلاح ليس فقط في القضاء على الديناصورات بل أيضاً بعض الثباتات المؤذية التي لا يمكنك القضاء عليها إلا بقاذفة اللهب.



جمع النقاط

عليك وقبل أن تصاب بأذى ستكون قد تمكنت من تحقيق هجوم معاكس أو (Counter) وستحصل على هذه النقاط أثناء فترة تحميل اللعبة.
وعبر هذه النقاط سيتمكن من شراء الأسلحة والذخيرة من أجهزة البث الموزعة في اللعبة وهي عبارة عن جهاز كمبيوتر بشاشة مضيئة.

ستحصل على نقاط عند قتلك للدينامصورات ويختلف عدد النقاط التي تحصل عليها من ديناصور لآخر وكلما كان الدينامصور أكبر وأسرع كلما كانت النقاط أكثر.
وتزداد النقاط التي تحصل عليها عندما تقوم بالقضاء على كمية كبيرة من الدينامصورات بصورة متسلسلة بطريقة الكومبو وأيضا إذا تمكنت من القضاء على الدينامصور عند بدء هجومه.

@OldVGMags

نظام الكومبو

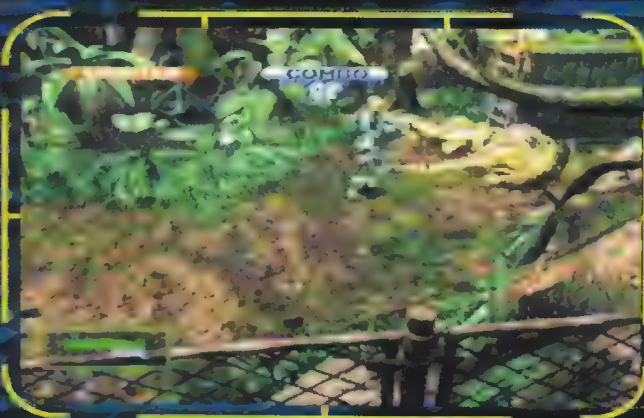
على الشاشة سيبدأ معك العداد الخاص بنظام الكومبو لذلك حاول القضاء على الكثير من النقاط وسيوقف هذا العداد في حالة إصابتك من قبل ديناصور أو اختفاء الرقم الذي يوضح عدد النقاط التي حصلت عليها.

نظام الكومبو يبدأ بعد قضائك على ديناصورين أو أكثر خلال فترة زمنية بسيطة، فبعد القضاء على ديناصور ستظهر لك نقاط في الأعلى وستظل هذه النقاط ظاهرة لثوان معدودة فإذا تمكنت من القضاء على ديناصور آخر خلال تواجد هذه النقاط



الهجوم العكسي

بسيو سلاورس واثير انودون



ستتمكن من تحقيق هجوم معاكس عند إصابتك لهجوم ديناصور بدء فاعلاً في شن هجومه وستحصل على نقاط إضافية مقابل هذا الهجوم العكسي والقيام بهجوم عكسي ضد الدينامصورات يتطلب توقيتاً معيناً قد تحد صعوبة في تحديده إذ لا بد من إطلاق أمار على الدينامصور قبل أن يصل إليك بأجزاء من الثانية وفي حالة نجاح الهجوم العكسي ستكون قد ألحقت ضرراً أكبر بالدينامصور.

إذا تمكنت من القضاء على الدينامصورات في منطقة معينة ومفادتها بدون أن يتم إصابتك ستحصل على نقاط إضافية وتعتمد كمية هذه النقاط على نوعية الدينامصور وعدد الذين قضيت عليهم وستحصل على أعلى النقاط من ديناصورات مثل

أدوات العلاج

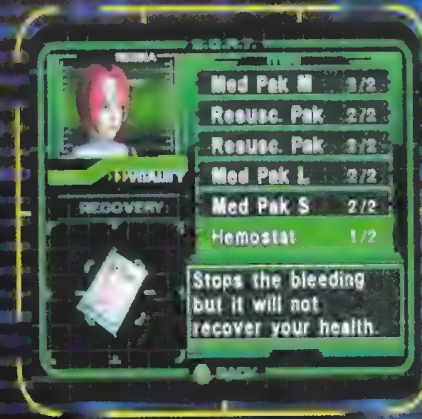
بداية اللعبة سيكون لدى كل شخصية مجموعة من أدوات العلاج وعند نفاذها ينبغي عليك جمع هذه الأدوات أثناء اللعب أو شرائها من أجهزة البيع.

عند إصابتك في المعركة ضد المنافسين لابد من استخدامك لأدوات العلاج المتعددة للحفاظ على الشخصية في أفضل حالاتها وتساعد أدوات العلاج في شفاة حالة اللاعب وعند

عداد الطاقة

أما عندما يصبح عداد الطاقة أحمر اللون فأنت في حالة خطر ولا بد لك من استخدام أحد أدوات العلاج، وعندما تنفد الشخصية فإن عداد الطاقة سيأخذ بالانقراض شيئاً فشيئاً حتى يمتص على الشخصية.

يظهر في الركن الأيمن العلوي عداد طاقة الشخصية وفي الأحوال الطبيعية سيكون لون العداد الأخضر وعندما يتحول اللون للأصفر سيكون عداد الطاقة في منتصف



@OHVDMage

بيان بأدوات العلاج في اللعبة

الاستخدام

إيقاف نزيف الدم بدون زيادة عداد الطاقة
زيادة عداد الطاقة قليلاً
ملء عداد الطاقة ولكن بدون إيقاف النزيف
ملء عداد الطاقة مع إيقاف النزيف
فرصة للعب بعد أن يمتص عليك

السعر

١٠٠ نقطة
٣٠٠ نقطة
٨٠ نقطة
١٧٠٠ نقطة
٣٠٠٠ نقطة

الاستخدام

علاج إيقاف نزيف الدم
حقبة علاج صغيرة
حقبة علاج متوسطة
حقبة علاج كبيرة
فرصة إضافية

فرصة إضافية

إذا كان بعوزة الشخصية أولاً فرصة إضافية فهذا يعني أنه إذا قضى عليك فستتمكن من اللعب مجدداً من حيث انتهي.



الأسلحة المتوفرة في اللعبة:

ستصادف بعض العبارات في قائمة الأسلحة تمثل مواصفات كل سلاح ولكن تتمكن من معرفة مواصفات كل سلاح بنفسك إليك العبارات التي ستجدها مع معناها:

استخدام السلاح: الأسلحة المستخدمة بكلتا اليدين لا يمكنك من استخدام السلاح الضرعني.

هجوم: سرعة: مدى: أرقام تبين قدرات السلاح.

مقدار الضرر: مقدار الضرر الذي يلحقه السلاح بالخصم.

مخزن الذخيرة: سعة خزان الذخيرة للسلاح.

الموقع: أين يمكنك شراء هذا السلاح.

الشخصية: الشخصية التي يمكنها شراء السلاح.

السعر: عدد النقاط اللازمة لشراء السلاح.

الذخيرة: عدد الذخيرة وسعرها.

سعر مخزن الذخيرة: سعر خزان الذخيرة الإضافي.

تستخدم بيد واحدة

@OldVGMags

بندقية مضادة للدبابات

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ديلان	٩٠	٣٠	٧٠	١٦٠٠ نقطة	٥٠	٢٥
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
٣٨.٠٠٠	٢٠	٨.٠٠٠ / ٢٠ نقطة	١٤.٠٠٠ / ٥٠ نقطة	٢٤.٠٠٠ / ١٠٠ نقطة		

وصف السلاح:

هذا السلاح لا يستهان به فهو قوي جداً وفي الأصل يكون موضوعاً فوق الدبابات كسلاح إضافي وتخبره هذه البندقية قوية بما فيه الكفاية للقضاء على فيناتسورين دفعة واحدة أحياناً ولا يمكنك الحركة عند استخدام هذا السلاح.



القاذفة المائية (للاستخدام تحت الماء فقط) تستخدم بكلتا اليدين

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	٧٠	٣٠	١٠	١٢٠٠ نقطة	٢٠	٢٢
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
٢٠.٠٠٠	٥٠	٤٠٠٠/١٠ نقطة	٦.٠٠٠/٢٠ نقطة	١٢.٠٠٠/٥٠ نقطة		

وصف السلاح:

تستخدم هذه القاذفة تحت الماء فقط وبالتحديد في المهام التي تتطلب الغوص في أعماق البحر ولا بد لريجينا من شراء هذا السلاح لأنها مهمة معادل الطاقة الثالثة وعلى الرغم من كون السلاح بطيء وذو مدى قصير إلا أنك ستنتهي هذا الأمر تحت الماء.

قاذفة اللهب @DialV6Mags تستخدم بكلتا اليدين

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا وديلان	٣٠	٧٠	٧٠	٨٠٠ نقطة	٣٠٠	٨
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
٨.٠٠٠ نقطة	١٠	٥٠٠٠/٥٠ نقطة	٨.٠٠٠/١٠٠ نقطة	١٤.٠٠٠/٢٠٠ نقطة		

وصف السلاح:

في مهمتها الأولى لابد لريجينا من استخدام هذا السلاح لإنقاذ ديلان المحاصر في مكان لا يمكنك الوصول إليه إلا بحرق النباتات التي تسد الطريق وهذا السلاح مثالي في قتال ديناصورات مثل تي ريكس وألوساورس ومشكلة هذا السلاح هي أن ذخيرهته (الغاز) تنفذ بسرعة.

المسدس يستخدم بيد واحدة

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	٢٠	٨٠	٣٠	٤٠٠ نقطة	٢٠٠ طلقة	سلاح أساسي
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
مجاني	٥	٢.٠٠٠/٥٠ نقطة	٣.٠٠٠/١٠٠ نقطة	٥.٠٠٠/٢٠٠ نقطة		

وصف السلاح:

يغير هذا المسدس سلاح ريجينا الأساسي ولا استخدامه يجب ضغط زر RI ثم إطلاق النار بزر X أو B. وهذا السلاح (بعكس مظهره المتواضع) قوي جدا ومعدل خصيصا للقضاء على الديناصورات ويمكنك أثناء استخدام هذا السلاح الركض بحرية.

الرشاش الآلي الثقيل

يستخدم بيد واحدة

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجين	٦٠	٩٠	٤٠	٦٠٠ نقطة	٣٠٠	١٩
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
٣٥.٠٠٠ نقطة	٣	٦.٠٠٠ / ٢٠٠ نقطة	١٢.٠٠٠ / ٥٠٠ نقطة	٢٠.٠٠٠ / ١.٠٠٠ نقطة		

وصف السلاح:

ستعتمد على هذا السلاح لفترة طويلة من اللعبة فهو أقوى من المسدس بكثير فطلقة أو إثنين منه كافية تماما للقضاء على معظم أنواع الديناصورات في اللعبة علاوة على أن هذا السلاح يستخدم بيد واحدة مما يعني أنه يمكنك استخدام سلاح فرعي لمساندته.

قاذفة قنابل

@DiddVGMags

تستخدم بكلا اليدين

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجين	٨٠	٢٠	١٠٠	١٦٠٠ نقطة	٢٠	١٩
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
٥٠.٠٠٠ نقطة	٦٠	٥.٠٠٠ / ١٠ نقطة	٨.٠٠٠ / ٢٠ نقطة	١٨.٠٠٠ / ٥٠ نقطة		

وصف السلاح:

تقوم قاذفة القنابل بإطلاق ثلاثة قنابل موجهة دفعة واحدة وكل طلقة من هذه القاذفة لديها القدرة للقضاء على ثلاثة ديناصورات بضربة واحدة واستخدام هذا السلاح مسل ويجعل من الديناصورات العوبة بين يديك.

مدفع الإبر (للاستخدام تحت الماء فقط)

يستخدم بيد واحدة

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجين	٣٠	٧٠	٣٠	٦٠٠ نقطة	ذخيرة لا نهائية	في المنطقة المائية
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد		

وصف السلاح:

يقوم هذا السلاح بإطلاق دفعة من الإبر ولا يمكنك استخدامه سوى تحت الماء ولتوجيه السلاح يجب ضغط زر R1 ثم ضغط زر X أو لإطلاق النار وميزة هذا السلاح هي أن ذخيرته لا نهائية وهذه الميزة كافية تماما لتجاهل كل عيوبه.

قاذفة الصواريخ

يستخدم بكلتا اليدين

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ديلان	١٠٠	٢٠	١٠	٣٠٠٠ نقطة	٢٠	٢٧
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
٥٠.٠٠٠ نقطة	٨٠	٧٠٠٠/١٠ نقطة	١٢.٠٠٠/٢٠ نقطة	٢٤.٠٠٠/٥٠ نقطة		

وصف السلاح:

قاذفة الصواريخ تمكّنك من إطلاق صواريخ للأهداف الطائرة وستتفجر الصواريخ عند ملامستها لأي جسم أمامها لذلك يتطلب هذا السلاح الكثير من الدقة في التصويب ونظراً لصعوبة استخدامه فنحن لا ننصح به.

بندقية

تستخدم بيد واحدة

@DIDVGMags

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ديلان	٣٠	٧٠	٧٠	٦٠٠ نقطة	١٠٠ نقطة	سلاح أساسي
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
١٠	١٠	٢٥٠٠/٥٠ نقطة	٤.٠٠٠/١٠٠ نقطة	٧.٠٠٠/٢٠٠ نقطة		

وصف السلاح:

هذه البندقية هي سلاح ديلان الرئيسي في اللعبة وهو سلاح قوي وفعال ويسبب ضرراً كبيراً بالديناميكا صوراً ويمكنه القضاء على ديناصورين في آن واحد.

مدفع الطاقة

يستخدم بيد واحدة

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ديلان	٧٠	٦٠	٥٠	١٥٠٠ نقطة	٥٠	١
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
١٨.٠٠٠ نقطة	٢٥	٥٠٠٠/٢٠ نقطة	١٠.٠٠٠/٥٠ نقطة	١٥.٠٠٠/١٠٠ نقطة		

وصف السلاح:

يمكنك لديلان شراء هذا السلاح من أول جهاز بيع يصادفه وعلى الرغم من بطء هذا السلاح وقصر مداه إلا أن لديه قدرة عالية على إبادة الديناميكا صوراً بجميع أشكالها.

يستخدم بكلتا اليدين

الرشاشين الآليين

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	٢٠	٩٠	٨٠	٣٠٠ نقطة	١٠٠٠	١٠
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٣		
١٢.٠٠٠ نقطة	٢	٦.٠٠٠ / ٥٠٠ نقطة	١٠.٠٠٠ / ١٠٠٠ نقطة	١٨.٠٠٠ / ٢.٠٠٠ نقطة		

وصف السلاح:

هذا السلاح عبارة عن مسدسين شبه أوتوماتيكيين تم تعديلهما لكي يعملان بصورة أوتوماتيكية وفي الوقت الذي يعتبر فيه قوة هذا السلاح متخلفة إلا أن سرعته في إطلاق النار مع غزارتها تجعلان منه سلاحاً لا بأس به.

أسلحة فرعية

@OidvQMagx

زارع الألغام

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ديلان وريجينا	٦٠	٧٠	٥٠	١٥٠٠ نقطة	٢٠	٢٥
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
١٢.٠٠٠ نقطة	٢٠	٢.٠٠٠ / ١٠	٤.٠٠٠ / ٢٠ نقطة	٦.٠٠٠ / ٥٠ نقطة		

وصف السلاح:

يقوم سلاح زارع الألغام عند استخدامه بزرع سلسلة من الألغام بحيث يستطيع تتلجج سريعاً لتحصد ما في طريقها أو على الأقل إصابتها بالشلل للحظات.

الجدار الناري

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا أو ديلان	٣٠	٧٠	٩٠	١٠٠ نقطة	٣٠	٨
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٣		
٥.٠٠٠	١٠	٢.٠٠٠ / ٢٠ نقطة	٤.٠٠٠ / ٥٠ نقطة	٦.٠٠٠ / ١٠٠ نقطة		

وصف السلاح:

سلاح الجدار الناري عبارة عن مسعل حراري سريع يقوم خلال لحظات بتكوين جدار من النار أمام الشخصية موفرًا بذلك قدر من الحماية يمكنك الحصول عليه ضد معظم أنواع الديناموسومات في اللعبة وإذا حاول أحد الديناموسومات الانقضاض عليك بتواجد الجدار الناري فسيتم القضاء عليه في الحال.

السلاح الصاعق الكهربائي

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	١٠	١٠٠	٩٠	١٠٠ نقطة	لا يوجد	سلاح أساسي
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
-	-	-	-	-	-	-

وصف السلاح:

هذا السلاح الكهربائي الصاعق يمكنه طرح الديناموسومات أرضاً عند استخدامه مما يمنحك فرصة ثمينة للقضاء عليها وأيضاً يمكن لهذا السلاح فتح بعض الأبواب الكهربائية ويمكن تطوير هذا السلاح بإضافة بطارية أقوى للرفع من قوة ضرباته.

@OldVGMags

الساطور

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ديلان	١٠	١٠٠	٩٠	١٠٠ نقطة	لا يوجد	سلاح أساسي
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
-	-	-	-	-	-	-

وصف السلاح:

هذا الساطور هو سلاح ديلان الفرعي في اللعبة ويمكنك عند استخدامه قطع رقاب الديناموسومات التي مهاجمك وطرحها أرضاً ويمكنك أثناء سقوطها الإجهار عليها بسلاحك الرئيسي والاستخدام الثاني لهذا الساطور هو فتح الأبواب المغلقة بسبب النباتات ويمكنك تطوير الساطور بإضافة الشفرة الكبيرة التي ستزيد من قوة السلاح.

(للاستخدام تحت الماء فقط)

سلاح الصدمة المائية

الشخصية	الهجوم	السرعة	المدى	مقدار الضرر	مخزن الذخيرة	الموقع
ريجينا	صفر	٤٠	٥٠	صفر	لا نهائي	في المناطق المائية
السعر	الذخيرة	سعر مخزن الذخيرة ١	سعر مخزن الذخيرة ٢	سعر مخزن الذخيرة ٣		
-	-	-	-	-	-	-

وصف السلاح:

لا يقوم هذا السلاح بقتل الخصوم تحت الماء بل تفييهم عن الوعي لقراءة خمسة عشر ثانية فتختار أنت بعدها إما الهرب أو القضاء على الخصم بأحد الأسلحة المستخدمة تحت الماء.

الأدوات

بطاقة إي بي إس الذهبية



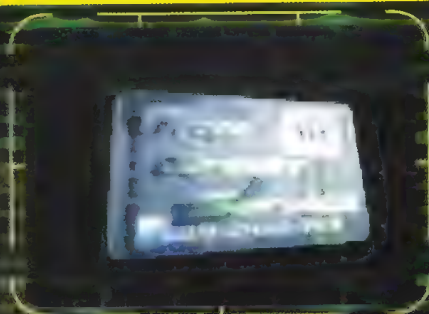
السعر ١٠,٠٠٠ نقطة

الموقع ٣٨

الشخصية ديالان أو ريجينا

يمكنك باستخدام هذه البطاقة مضاعفة ما تحصل عليه من نقاط.

بطاقة إي بي إس الفضية



السعر ٢٥,٠٠٠ نقطة

الموقع ١٨

الشخصية ريجينا أو ديالان

تقوم هذه البطاقة بزيادة الفترة الزمنية الممنوحة لك فيتمكن لك تحقيق رقم اكبر في عدد الديناميكيات التي تقضي عليها.

@OldVGMags

الشفرة الكبيرة



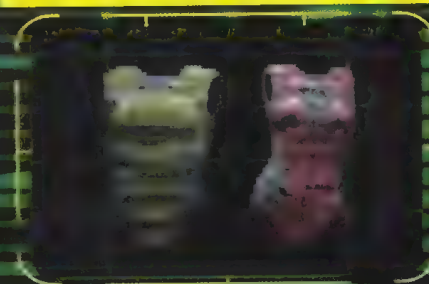
السعر ١٥,٠٠٠ نقطة

الموقع ١٥

الشخصية ديالان

تقوم هذه الشفرة بتطوير الساطور الخاص بديالان لرفع قوة هجومه.

بذلة داخلية



السعر ٢,٠٠٠ نقطة

الموقع ١١

الشخصية ريجينا أو ديالان

لدى هذه البذلة القدرة على ايقاف نزيف الشخصيات فقط ولا تقوم بحماية الشخصية من الضربات والسعر المبين يشمل بذلتين لكل شخصيات اللعبة.

الدرع خفيف الوزن



السعر ٣٥,٠٠٠ نقطة

٢٥

ريجين أو ديلا

الموقع

الشخصية

يقوم هذا الدرع بحماية الشخصية من هجمات الديناصورات وإذا تمكنت من شراء هذا الدرع قبل مواجهة ديناسور في ديكس في اللعبة رقم ١١ ستكون المواجهة أكثر سهولة.

البطارية ذات القوة المضاعفة



السعر ١٥,٠٠٠ نقطة

١٥

ريجين

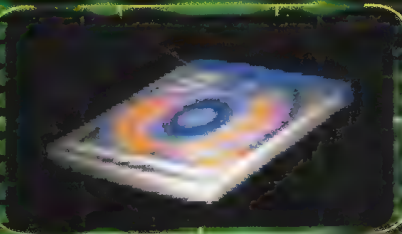
الموقع

الشخصية

تزيد هذه البطارية من القوي الهجومية لسلح الصاعق الكهربائي بمقدار ١٠٠٪.

@blavemays

المفاتيح الرئيسية في اللعبة



اسطوانة الطاقة الثالثة

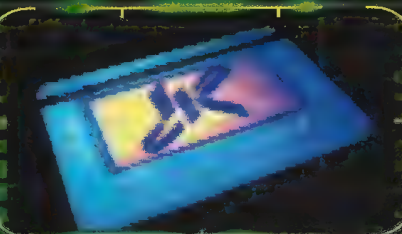
أين تجدها :

في غرفة التحكم أسفل مخزن القمار في ريفر ومنتك عندما في جهاز الكمبيوتر.

استخدامها :

تحتوي هذه الاسطوانة على معلومات عن الطاقة الثالثة بالإضافة للتجارب حول توليدها.

بطاقة مبنى الطاقة الثالثة المغناطيسية



أين تجدها :

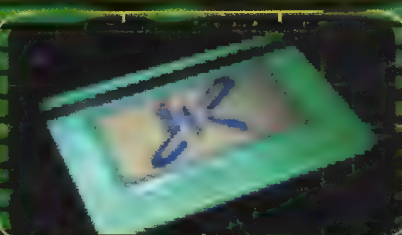
إبحث في الشلال الموجود في القاعة في (تقع جلع الشجرة حتى يظهر جسم لامع بالقرب منك).

منك (لا بد من حصولك أولاً على ملف الجند).

استخدامها :

يمكنك من دخول مبنى الطاقة الثالثة.

بطاقة المدينة المغناطيسية



أين تجدها :

بالقرب من جلع القواص خلف بوابة المزرعة المائية.

استخدامها :

يمكنك بعد الحصول عليها فتح أبواب المدينة.

بدلة الغوص



أين تجدها :
 قم بإمالة الطاقة لنسبة البضائع لتتمكن من الحصول على بدلة الغوص في غرفة
 التخزين
 استخدمها :
 لتتمكن من الغوص تحت الماء

قناع الوقاية من الغازات



أين تجدها :
 خارج مدينة إدوارد وبالقرب من الطريق السريع
 استخدمها :
 يقي الشخصيات من الغازات السامة مما يمنحك حرية الحركة في مخزن الصواريخ

@OldVGMags

مفتاح الصندوق



أين تجدها :
 في غرفة التحكم بمبنى الطاقة الثالثة على الطاولة القريبة من الباب
 استخدمها :
 يمكنك استخدام هذا المفتاح على الطوابق الرأسى قرب غرفة التحكم للحصول على ملف
 المشفرة الزمنية للمصعد

المفتاح الكبير



أين تجدها :
 في مستم صنف المتاحفة العسكرية على سرير فحص المرضى
 استخدمها :
 يمكنك هذا المفتاح من فتح اللوحة في غرفة التخزين التابعة للقاعدة العسكرية

مفتاح المناطق المأهولة



أين تجدها :
 عندما تكون في مدينة إدوارد إبحث بالضرب من جنة صاحب المحل خلف متجر
 رويسون
 استخدمها :
 فتح الباب الذي يقود للمناطق المأهولة من مدينة إدوارد

بطاقة التعريف الخاصة بالميكانيكي



أين تجده:

في جيب بنطاق الميكانيكي المقتول داخل جيب بطاقة الثالثة

استخدامها:

مرور البطاقة في المكان المخصص لها في المصعد ثم الجذب السفيرة لتتمكن من دخول

مفاعل الطاقة الثالثة

القابس



أين تجده:

القرص من جدران المفاعل في الجزء العلوي من الممر تحت الماء

استخدامها:

يستخدم القابس على لوحة التحكم بالآلة في الماكينة لتفتح الأبواب هنا يتبع الحرية

لديكم ثم في نطاق الطاقة الثالثة

بطاقة مبنى الأبحاث المغناطيسية @OldVGMags



أين تجدها:

بعد استخدام المصعد الكبير لتفتح الأبواب ستتمكن من دخول الممر وتصل إلى بطاقة

تتمكنك من دخول مبنى الأبحاث

مسدس الإشارة الضوئية



أين تجده:

سيقوم ديالين بإعطائك ذلك

استخدامها:

إعطاء إشارة للشخصية المسدلة من المدفع لتصف الموقع المحدد

بطارية



أين تجدها:

في موقع الحائط داخل مبنى الأبحاث على الأرض

استخدامها:

تتمكنك من تشغيل قارب الحراسة

موساسورس

نباتات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
سحلية نهش مويها	٦ أمتار	٨٠ سم



معلومات عن الديناصور: هذا الديناصور من الأسماك الكبيرة التي عاشت في المحيطات خلال جيبس الطباشيري. كان هذا الديناصور من مويها، الأجزاء ظلت تتحرك بشكل انقباض في الماء. كان هذا الديناصور من مويها، الأجزاء ظلت تتحرك بشكل انقباض في الماء. كان هذا الديناصور من مويها، الأجزاء ظلت تتحرك بشكل انقباض في الماء.

أوقيرابتور

نباتات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
سارق البيض	٦٥ متر	١٠٣ متر



معلومات عن الديناصور: هذا الديناصور من الطيور التي عاشت في العصر الطباشيري. كان هذا الديناصور من الطيور التي عاشت في العصر الطباشيري. كان هذا الديناصور من الطيور التي عاشت في العصر الطباشيري.

بليسيوسورس

نباتات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
نهش السحلية	١٦ متر	٣ أمتار



معلومات عن الديناصور: هذا الديناصور من الأسماك الكبيرة التي عاشت في المحيطات خلال جيبس الطباشيري. كان هذا الديناصور من الأسماك الكبيرة التي عاشت في المحيطات خلال جيبس الطباشيري.

تيرانودون

نباتات

معنى الاسم	الطول	الارتفاع
المخترع عديم الأسنان	٦ أمتار	٦ أمتار



معلومات عن الديناصور: هذا الديناصور من الطيور التي عاشت في العصر الطباشيري. كان هذا الديناصور من الطيور التي عاشت في العصر الطباشيري. كان هذا الديناصور من الطيور التي عاشت في العصر الطباشيري.

متطلبات العملية

والاستفادة من تقنية المراقبة الخاصة بالوكالة بضغط مهمة تصدق
بمهم بها فريق البحث الاستراتيجي (A, B, C, D) وبمهمهم
مستشارين من فريق العمليات الخاصة (S, O, K, I) الذين يحا من
حادثة الطاقة الثالثة السابقة.

الهدف من المهمة هو إلقاء ١٢٠٠ مواطن وعامل اجتمعوا من المنطقة
والتصديق على كل من حول تجربة الطاقة الثالثة. فريق الإنقاذ سيكرر زيارة
الطاقة الثالثة لمحاولة الوصول للمنطقة المفقودة، التي يجب استغلال

بمهمهم كامل منذ بداية العملية الثالثة. الهدف من المهمة هو إلقاء ١٢٠٠ مواطن وعامل
اجتمعوا من المنطقة الثالثة. فريق البحث الاستراتيجي (A, B, C, D) وبمهمهم
مستشارين من فريق العمليات الخاصة (S, O, K, I) الذين يحا من
حادثة الطاقة الثالثة السابقة. الهدف من المهمة هو إلقاء ١٢٠٠ مواطن وعامل
اجتمعوا من المنطقة الثالثة. فريق الإنقاذ سيكرر زيارة
الطاقة الثالثة لمحاولة الوصول للمنطقة المفقودة، التي يجب استغلال

المهمة ١

الأمر ليس سهلاً كما تتصور. لكنهم من وكالات مختلفة، يومئذ
وذلك لأنهم كانوا يعرفونهم الخاصة لتتخذ الخطوات. دلائل يشعر بأنه من
المهم هنا تعتبر نوع القاعدة العسكرية القريبة. لكن ربما تكون
عمود تاربي الاستكشاف وبسطر من تحا من أعضاء الفريق المتخصص
التيها.
المهمة تتلخص بطلب فريق البحث الاستراتيجي الذي يحاول تحديد القاعدة العسكرية
المهمة ١: دلائل اكتشاف معمل الطاقة الثالثة.
المهمة ٢: دلائل تحديد نوع القاعدة العسكرية.

بتحديد موقع القاعدة العسكرية
العميل: ديلان موركون
متطلبات المهمة
يطلب أن يحصل على فريق الإنقاذ (S, O, K, I) والكامل على ما يبدو
من الفريقين لتتخذ الخطوات. دلائل يشعر بأنه من
المهم هنا تعتبر نوع القاعدة العسكرية القريبة. لكن ربما تكون
عمود تاربي الاستكشاف وبسطر من تحا من أعضاء الفريق المتخصص
التيها.
المهمة تتلخص بطلب فريق البحث الاستراتيجي الذي يحاول تحديد القاعدة العسكرية
المهمة ١: دلائل اكتشاف معمل الطاقة الثالثة.
المهمة ٢: دلائل تحديد نوع القاعدة العسكرية.

خرائط العملية

الغابة القاعدة



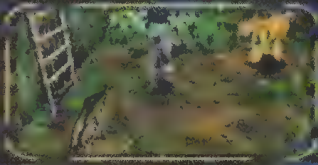
ملاحظة:

ملفات المهمة في المطور العامي متكاملة، وهذا المطور يجب على جميع اللاعبين أن يخصوصوا أولاً في المطور المصنوع عند من الأدوات في هذا الحل سيكون مقفود أو أدوات مختلفة ستعدها في بعض الحالات.

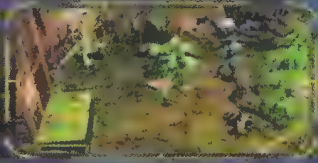


افحص جميع الحثث قبل مغادرة الغرفة الأولى. ستتبع حقيبة أسعاف وسفراء على الحثث. ثم اخرج من خلال البوابة التي قطع منها فيلان النباتات.

ديناصور جديد .. فوليسيراتبور



في المنطقة الثالثة، سيحاصر ديلاي ديناصورات الرابتور. بعد أن ينتهي العرض القصير أمامك ثانية أو لثلاثين قبل الهجوم. ابدأ ديلاي عن المنتصف واطلق نيرانك على ثلاثهم دفعة واحدة.

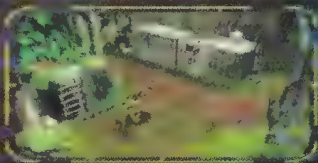


الديناصورات لديها الأفضل في هذه المنطقة حيث ستهاجم ديلاي من جميع الزوايا. إذا استطعت حاول الحصول على حقيبة الأسعاف المتوسطة في الركن الأيمن من هذه الصورة.

02/11/2013 17:00

تحذير الإنذار الأحمر

باختلاف من جميع ألعاب المفاصرات الأخرى، فإن كرايسيس 2 تهدف اللاعبين في منتصف لعبة مدينة بالديناصورات إذا لم تقرأ ملفات التدريب التكتيكية لقاعدة البيانات هذه، فستصبح جنباً بنبضه العقل والحنك!!!



تذكر أن التسلق أو الهبوط من الحواف يعطيك لحظة من الحصانة من هجمات الديناصور هناك مناطق عديدة تستخدم فيها السلالم والمنحدرات لصلاح.



تذكر أن الديناصورات يمكنها أن تقفز فوق الحواف والتحدرات لتطارده لا تفت قريباً من الحواف، والا ستبتك عندما تحاول الفرار.



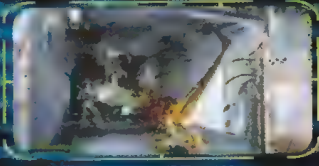
عندما يصل ديلاي لنقطة الحفظ، شيء غريب سيحدث بسرعة. هل هو أحد الناجين؟ يبدو أن أبطالنا لديهم مشاكل أخرى أكثر من الديناصورات الجائعة.



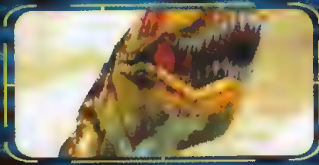
أعلم جهاز الحفظ، سيتم ديلاي أول ملف من الإحدى عشر ملفاً بالديناصورات. إنه السنين فوليسيراتبور. انظر على الملفات الإحدى عشر لتحصل على لعبة إضافية. استخدم جهاز البيع والشراء التحفظ مكانك في اللعبة بتطور مدقية ديلاي. تحب شراء سلاح سوليد كانون الآن.



لا تمنح حقبة تجديد الطاقة، فهي لا تملأ مقياس الطاقة بالكامل وتوقف التزويد الدسوي فقط، بل تجعلك تواصل اللعب بطلقة كاملة إذا قضى عليك، تأكد من إبقاء بعض منها في قائمة أدواتك.

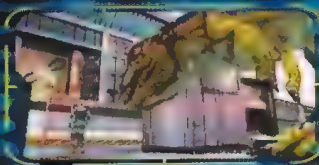


واصل الانطلاق نحو الغرب، الطريق واضح جداً، يمكنك أن تلاحظ أدوات العلاج جميعها على طول الطريق فقط لا تنرك لك أي من الطرق المظلمة المزدورة، بالتأكيد ستجد بعض المقاومة عندما تحاول الدخول والخروج من هنا!!



دايتاصور جديد التيرانوصور ريكس

اخترق طريقك من خلال حشد الديناصورات، باستخدام الإستراتيجيات الموصوفة في قاعدة بيانات التدريب التفكير، هنا فقط سائل القائمة العسكرية، سيجاور ديتاصور التي ريكس في مواجهة مع ديلا.

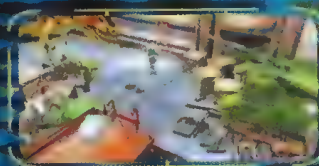


أنت في حالة الاستعداد للعمليات المعقدة مع هذا الشيء، وجهاً لوجه، حصلت على الاستعداد، لا وسبق الصمم الذي تمتلك.

STORY CLIPS



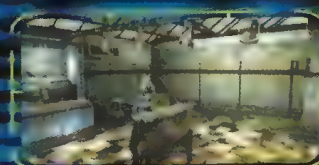
أنت في حالة الاستعداد للعمليات المعقدة مع هذا الشيء، وجهاً لوجه، حصلت على الاستعداد، لا وسبق الصمم الذي تمتلك.



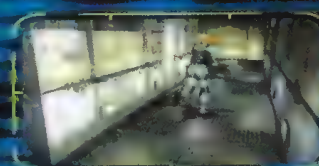
الطائر من رصيف التحميل نحو الحصة التالية، انصت أثناء العلاج في الليلة أثناء تحركك، امض من خلال المنصة، امض، لقد أحسرت النهاية، واركض نحو المخرج.



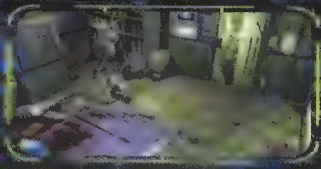
الناس محترقون يرتدون جوارب ويطلقون أعواصاً طائرة بحاصروا ديلا، بين التي ريكس وهؤلاء الغرباء، لا توجد فرصة، لحسن الحظ، هناك مخرج آخر من هذه المنطقة، وسيلجح ديلا في الهرب.



داخل هذه العرفة الغامضة الصامتة، افحص الطائرة الخفية لتحصل على ملف ديتاصور تي ريكس المحب، وأصل تحركك من خلال الباب الغربي.



عند منتصف هذا الطريق ستجد غرفة معلمة بإشارة الإسعاف الحمراء، ادخلها الآن.



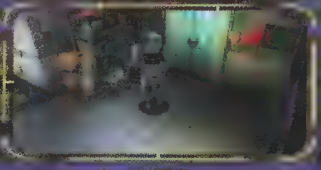
يدخل المشفى. سيجد ديالان عدد من مرسى أصبحوا وجهة للميناصورات خلف أبواب المكنون. نجدها على طاولة الضخم. وجهاز الحفظ سيسمح لك بالحفظ وإعادة تعبئة طاقتك. حتى الآن لا نحتاج لشراء سلاح جديد كل يوم.



في الجانب الآخر من الغرفة. سيجد ديالان حجرة تخزين الطاقة مخبأة بواسطة البحث في أرضية هذه المنطقة حيث تقع في الصورة.



خلف القاضل. ستجد الممرود في بقايا الجثث. بعد أن تتركها على السرير هناك أداة هامة. مفتاح هذه وعد إلى ساحة التحول. حيث ما بعد التي يمكن.



خارج المشفى. استعد لمجموع الممرود. انطلق نحوها وأطلق بمرتكب ثم افحص هذه المنطقة وعند الأوقات للحصول على حجرة إسعاف متوسطة. لا يستطيع ديالان فتح الباب. لكن ربما نستطيع ريجينا ذلك.

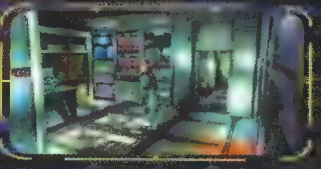
@GidVomags

ملاحظة

عند الخروج من هذا الجزء من القاعدة العسكرية. سيواجه ديالان الحظر من كل زاوية. واستعد لخوض معركة أخرى في الرواق.



عد من خلال الأبواب المزدوجة ثم إلى حوض السنين لا يزال التي ريكس بجوار القنطرة. إذن بسرعة تحرك نحو القسم الثاني من القاعدة واتصل من خلال الباب الظاهر أمامك. هذا.



بالداخل. سيجد ديالان ملف أدوات غرفة المستودع على المكتب القريب. انطلق إلى مؤخرة الغرفة بعد أن تنتهي من القراءة حول المعمل والتأجيل من التجربة.



استخدم المساح لتفتح لوحة التشغيل عند المخرج. سيجد المفتاح المغناطيسي لعمل الأبحاث. إذا استسلمت المساح الحائلي فسيعلق ديالان في هذه الغرفة لا تقبل لا يوجد شيء. يمكنك أن تفعله لتجنب ذلك.



وعندما يتصل ديالان طائرا المساعدة من ريجينا. التي أسرعت على أن تعطي لوجستيا عليها. الآن أن تعد ديالان وتخلصه من الغرفة المغلقة. لكن عليها سلوك الطريق الأطول.

المهمة ٢

وبحالتنا تستخدم سلاح الصاعقة الكف بانه. كما أنها لا تستطيع أن تفتح الأبواب المغطاة بالنباتات مثل دالين. بدلاً من ذلك يمكننا أن نفتح الأبواب والمداخل ذات الأقفال الإلكترونية باستخدام سلاح الصاعقة. لأننا نلحق بالعدو في سلكه فيلانو في الغابة فهو مخصص لمراقبة وعلمها أن

انقاذ ديلان، مما قد
ملقيد العملية، ريجينا
مستشفيات المهمة

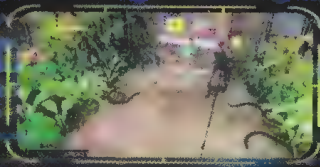
خرائط العملية

الفابية ٢ البحث الثاني

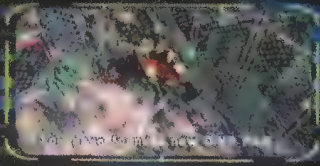


التعبئة العسكرية غرفة ٢٠٤





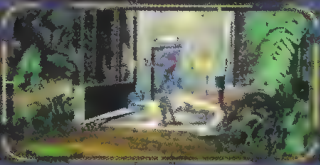
أركض مباشرة عابراً السلالمة للدخول ذي الأبواب المزدوجة، استخدم السلاح الصالح لتفتح القفل الإلكتروني للمدخل.



البحث الملقاه بجوار المدخل تغمرها الحشرات أو ما شابه ذلك، لكنها سيبعد بمجرد أن تقترب ريجينا، اشخص جهة الجندي المسكين لتحصل على ملف ديناصور الأنوسورس.

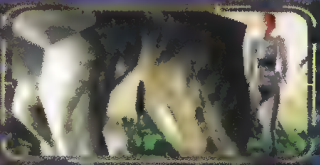


في المنطقة الصغيرة على يسار المدخل ستجد حمية تحديد الطاقة، وكونها تمالج وتمهف النظيف وتسمع لك بالاستكمال، لذا عليك أن تتخلص من جميع أدوات العلاج الأخرى من أجل هذه الحمية.

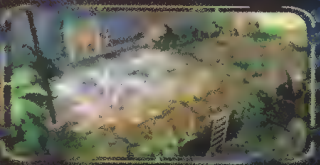


وأصل عيورك من خلال مناطق عديدة في الادغال، وقاتل الديناصورات عند كل منعطف، حتى تصل للمنطقه جاد في الطريق، اسلك المنعطف، لأن ريجينا لا يمكنها العبور وراء النباتات السامة للجهة المقابلة من الباب.

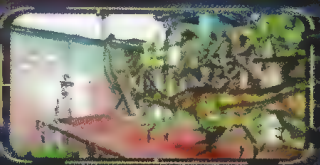
@OKTVGame



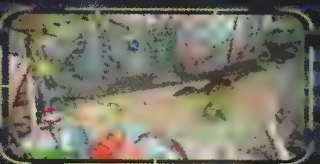
وفي الطريق الجنوبي، ستبدأ ريجينا بتسليق سلم عندما يعاين ديناصور الأنوسورس سحقها بسيارة جيب، وبذلك تدرك أنك لا تملك الأسلحة النارية لتتغلب معهم.



وبما أن الديناصور في الجزء السفلي من المنطقة، فعلى ريجينا أن تتطرق بسرعة نحو الأبواب المزدوجة في النهاية المتقاطعة لا تقبل، فالديناصور العملاق سيظل هنا عندما تحصل على الأسلحة المناسبة.



داخل فناء معمل الأبحاث عليك أن تتواجه مع بعض ديناصورات الرايتور، بقدر المستطاع حاول أن توثق ظهورك لإحدى الأركان أو الجدران، حتى إذا اقتربت الديناصورات فتعالجها بطلقات من بندقيتك.



إطار الكاميرا في هذه الصورة ضيق بعض الشيء، لكن في كل مرة تتخلص فيها من الرايتور سيذهبون نحوك من كل شق وفجوة حولك، تخلص منهم لحظة بلحظة، اطلب أي شيء يتحرك أمامك قبل مواصلة سيرك.

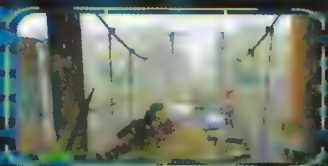
نصيحة

باب النباتات

لاحظ الباب عند الفناء العلوي بالنباتات، على ديلا أن يسلك هذا الباب فيما بعد.



الباب في الجهة اليمنى هو هدفك. وفتحه دون أن تصاب شيء صعب من الأفضل أن تركز لأقصى النهاية. وتتخلص من أول ديناصور، ثم استدر وتتخلص من الاثنين الآخرين.



حقيبة الإسعاف المتوسطة عند أقصى النهاية تقريباً. ولكن التحرك للأمام سيجلب المزيد من الديناصورات التي تحتاجها. وفي طريقك يجب أن تتجنب الأعداء.



ادخل غرفة التحكم وأغلق الباب المتعلق بأحد الديناصورات. الآن تعرف كيف يتغير النباتات القرمزية التي يعترض طريق ريجينا للقاعدة العسكرية.



ذهب جهاز التحكم إلى جوف الحائط بالشرى فلاحظت اللبس أيضاً هناك فسلطت الفلوق وهم جدار أسود إلى واحد من الفص الأملجة البيضاء في الغنية. إن كنت لا تمتلك نقاطاً بالشكل الكافي.. فاذهب في رحلة صيد ديناصورات قصيرة.



سعدنا بقاء ريجينا غرفة الخطأ. سيهاجمها ثلاثة من القنصل. لكن ريجينا تلك مهاراة راجعة حادة ولهذا لن يتكلم هؤلاء البيل ميرا

عنوان اللعبة (Game Title)



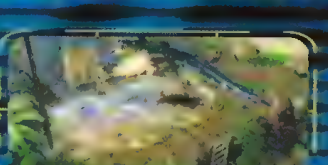
جدا يعلم آخرهم الجسد الملك ليستقط عامودها. تقوم ريجينا بالقاء الشخص الذي حاولوا قتله.



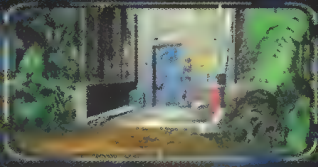
لقد أمسكت ريجينا بفتاة مرافقة. وبدلاً من أن تكون شاكرة لأن ريجينا أنقذتها. رفضت الفتاة التحدث إليها.



مهما كانت مشكلتها. فهذه الفتاة ستكون مساعدة في المهمة لاحقاً. سعيدها ريجينا إلى غرفة التحكم وتعيدها في أنبوب من أجل سلامتها.



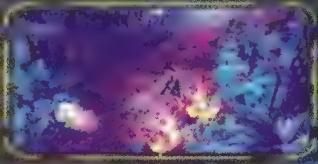
أخترت طريقك خروجاً من معمل الأبحاث، وبالمخرج، الزود بجاذب اللهب لترى ديناصور الألويسورس من هو الزعيم! الديناصور سيستدير لجهتك محاولاً الالتفاف حول النيران. عدل زاويتك لتجعل هذا الديناصور تحت ناظريك.



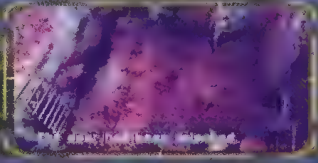
الآن نرود بالهندس الرموي لتعود إلى الباب الأزرق. ستحتاج للتزود بمخازن الذهب مرة أخرى في الجهة الأخرى.

نصيحة القائمة المضافة

بعد أن تقيم القنارة، انجمج جهاز الشراء مرة أخرى، الآن ستجد المدفع الرشاش القناري متوفراً وسيتمكن شراءه هذا السلاح رائع وجيد لكنه غير مطلوب لانهاء هذه المهمة. ومع ذلك فهو يستحق التجربة.



عليك أن تقترب (لكن لا تقترب كثيراً) من النباتات لتحرقها، وعندما تصبح في المجال كل ما عليك فعله هو أن تضغط على X لتحرقها. عليك أن تقتصد في دقود هذا السلاح.

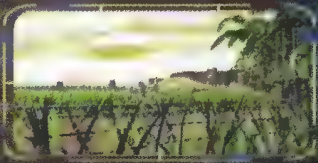


أركن من نبتة لأخرى حارقاً إياها، في المنطقة التي تسمى الـ PP34 يمكنك أن تحصل على نتائج ضربات متتالية بقتل 12 أو 13 منهم في صف واحد. افتح الباب عند النهاية، وستشاهد نقاط الحفظ.

عنونة



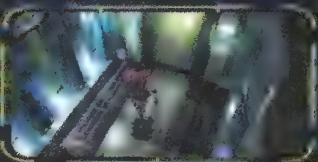
امض في الطريق الشمالي الذي سلكه ديالان من قبل، ستهاجم ريجينا من قبل اللعين من المتعدين، ويبدو أنهم غير يكترون بأشكالهم.



يبدو أن ريجينا تجتاز طريق ديالان بكل سهولة. بعض الديناميترات تجوب الأرض الخفية، لكنها لا تهاجمك إلا إذا عرضتها.



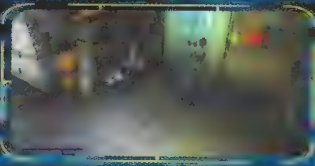
ويبدو أن خطتها الجيدة قد فسد عند القاعدة العسكرية، عندما تتفقد ديناميترات تيرانودون مهاجمة من جميع الزوايا، وعلى ريجينا تجنب الركن خلف مستنكرهم حتى لا تصاب وسيقدم حائط التيران بعض الحماية إذا احتجتها.



ادخل المنطقة مرفقة المسدود والتقط المفتاح الذي مرره ديالان من تحت الباب. إذا طرقت الباب، ستسمع صوت ديالان وهو يشتحب كضوء في المصيدة.



عد إلى القنارة واستمر نحو الأبواب الزرقاء المزدوجة. لا تطلق، سيمنحك شراء السلاح الذي سيقتاح مع ديناميترات تيرانودون ويقتضي عليهم في مكانهم.



٢٦- اركض إلى نهاية الممر واستخدم مسدس الصدمات لتفتح الباب عند النهاية. في أي وقت
أم يقطع ديلان الأشياء من الأرض أو في الفضاء ستظل هذه الأشياء مكانها إذا احتجتها.



في غرفة التحكم، اضغط الدرجات وأبحث عن ملف إدارة المفتاح على الكمبيوتر. هذا الملف
سيخبرك أين تحصل على المفتاح. سيخص الطريق التي على ديلان فيها.



في الأسفل عند النهاية الضيقة، وبعد لوحة تحكم مفاتيح ستجلبك مستقبل الغروب الخلل
المفتاح الذي لديك بأجهزة إدارة (HAC) من قوائم أدوات الصانع.



افحص اللوحة، شغلها ثم اختر المفتاح الذي يتوافق مع أمن لوحة التحكم الأمنية الخاصة في هذه
الحالة اختر المفتاح الأول.

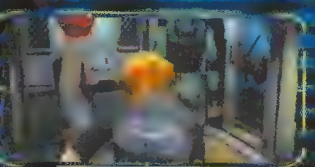
مهمة ٢٧



اركض جانبا من خلال الفناء حيث تطلق دارين واستخدام المفتاح على لوحة التحكم الزرقاء
لقد تحرر ديلان وانتهت المهمة بنجاح.



عبارة الشكر لن تخرج بسهولة من قم ديلان لكن ربما لا يزال مستعدة بهذه العمليات
بعدما ستخبره عن الفناء العامة الصامتة. سيخططوا لاستعادة تلك الفناء والعودة للقارب.



عد إلى القارب، الفناء المتصلة كانت عملاً قليلاً عن ريجينا. لكن فجأة سيحصل ديلان على
أخباراً سيئة ومهمة.



أحدهم قام بتعطيل محركات القارب بينما كانت ريجينا تساعد ديلان وبعد أن تحطمت بوابة
الطاقة الثالثة. فلا يمكن لأبطالنا العودة إلى عالمهم.



حتى بطارية التشغيل قد سرقت وبذلك لن يتحرك القارب من مكانه قيد أنظمة. ربيم أنهم من
عمل أولئك المقتنعين.

المهمة ٣

وهذا يعني أنه يجب العثور على بطارية التشغيل على الأرض المنطقة الوحيدة التي لم تتخصص تماماً حتى الآن هي عمل الأبحاث، ديلاي بذلك الساطور. وهذا يعني أنه فائز على فتح الباب الذي لم يفتحته ريجينا والمفاتيح الفاتحة. وبما أن الدور لديلان، فقد البطاقة الغامضة وما إلى ذلك. إلى عمل الأبحاث وحاول العثور على بطارية التشغيل هناك.

أش على معدات إصلاح من أجل القارب. الشخصية: ديلاي مورتون. متطلبات المهمة: يجب أن يعمل هذا القارب. وبما أنه لا يوجد ناجين في هذه الجهة من البحيرة، فسيجب على أبطالنا أن يعبروا المياه ليستحثوا في المناطق الأخرى.

@OldVGMags

خرائط العملية

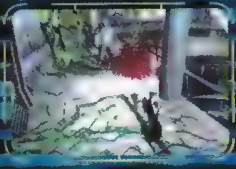
البحث الكامل

الفابية ٣

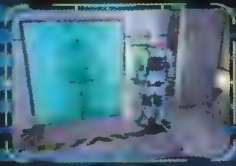


غرفة ٣٠٤





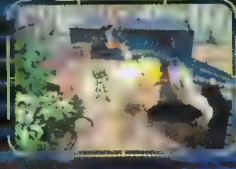
منع أسلحتك على زر الألتا وكشفك حول الركن. واقف على الأوفر ايتور في إطار الكاميرا التالية. ولتخلص من الديناميكا التي تهجم من الخلف، يسلطه اترك فرض التوجيه أو عصا الألتا و سيسير ديمر فوراً...



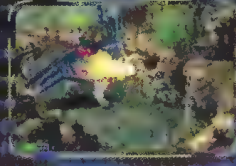
عند الباب المغلق عند النهاية الثانية، انص على جميع الديناميكا القادمة منك. وعندما تهدأ الأوضاع، تحرك للوحة التحكم على جانب الباب. ومن البطاقة المفاتيحية لعمل الأبحاث.



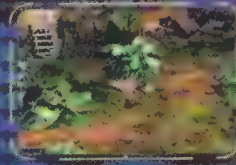
في الممر خارج المختبر، انجه نحو الباب في أقصى الشرق. لاحظ الفتحات الصغيرة في القرية من الأخرى.



قبل مغادرة القارب، أحد الشحن وتزود بقاذف اللهب، ديناصور الألتا سورس يقيم الآن عند معبر السفينة. وأفضل مكان تقف عليه هو على قمة التلعة على الجدار. ويجب على ديلان أن يصل الغاية من خلال البوابة التي خلفه مباشرة.



لا تستخدم معظم الوقود على الديناميكا الأول، مرة أخرى عليك أن تصل للمناطق المرتفعة لتحصل على الأفضلية بقاذف اللهب.



سيكشف ديلان عن طريق جديد في منطقة مأهولة، انجه شمالاً، واقتل جسداً جديداً من ديناصورات رايتور.

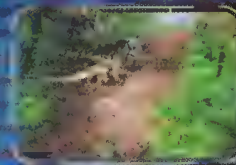


عند التلعة الجمجمة، تحرك نحو الباب الذي يفتحته زوجينا والوجه جنوباً خلال الطريق الذي سلكته.

نصيحة اغلاق فتحات التهوية
على مريرة في الفتحات التي يجب اغلاقها والأخرى التي تتركها مفتوحة، المنجزة هي أن ترشد ديناصوراً صغيراً ومؤدباً إلى مكان مناسب. إذا خسرت، فقط تابع وسترى ما سيحدث.



أبعد الدلائل للباب الشرقي. وعند وقتك، انظر فتحات التهوية عمداً. المبدأ هو أن تحرك للفرقة الطويلة. حينئذ، بالأسفل، والحيات، مني، تكسو المكان.

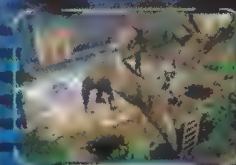


منطقة الـ 200

المنطقة الآن مليئة بالرايتور، على طول الطريق، سيحاولون مراراً وتكراراً مهاجمتك من الخلف. لا تولي طهرات يوم احذر، اليهم ولا يستأثروا منك.



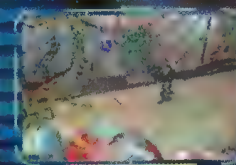
بعد انص هوية، سجد بجاذب أعزى على الجدار، على ديلان لأحبتها بساطورهم سجلات الباحثين نجدها على المكتب، وتستحق الاطلاع وكلها تعود حول حالات الباحثين. ومن يمكن أن نجدهم.



بعد أن تترك العلف غير المبرد، والقاء على الحائط، الهمة معقدة، ستسود فوراً وهم يمكن ديلان أن يضي على بعضهم بالسيف أو سلاح البرق. كلهم تكن التراكيب، سولا وفر مست.



داخل المعمل، أطلق النار على فتحة التهوية بالترتيب من الباب للتمكن من استكشاف مسكن الديناميكا هتالك.



مجموعة من الرايتور لا تزال تحرس أبواب المعطى بالأعشاب. تأكد من قتل ثلاثة أو أربعة منهم، حتى تضمن ألا تأتيك ديناصورات أخرى أثناء قيام ديلان بتفعل التيارات.



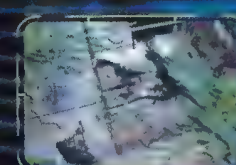
في الركن الشمالي للشرق من المختبر، سيخدم منطقة صغيرة تحوي على طاير من الأصاص. يمكنك فتح الخلف في الركن بعد ذلك، خارج فتحة التهوية والروثها مفتوحة.



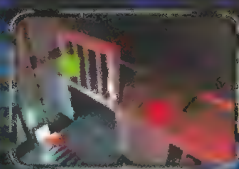
فقط داخل المعمل، سيقابل ديلان نوعية جديدة من الديناميكا، الأوفر ايتور. وسمار هذه يسرعها وروثها الطويل وهي تمشق أسقاط ديلان أو يصبق السموم في ربهه.



في المختبر، ستجد حنية إصاف صغيرة ومذكورة أحد الباحثين، أغلق فتحة التهوية الموجودة في الجدار الغربي ثم أحفظ اللعبة في جهاز الشراء. بعد ذلك، إفتح التيارات السامة الموجودة على الباب مستخدماً الساطور وأخرج من هذا الباب.



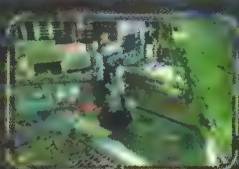
لنتخلص من المجموعة الأولى، إندء بالترجع بعد أن ينتهي العرض. وبهذا ستضعهم جميعاً في محال بيران، بتدقيتك.



دخول الشخص: يستدعي كومبي
وربما البطاقة المغناطيسية ومئات
ديناميوس الكومبيونات.

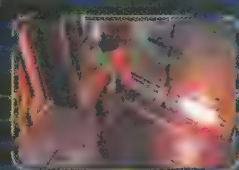


بعد إلى المر لتحويل استخدام البطاقة
المغناطيسية على الباب الجنوبي مرة
أخرى ستجسم الآن ديناموسات
الأورامور وستطاردها على طول الممر.



بعد العودة مرة الغالب سيجد ديلان مكانة
التشغيل المبردة. حتى وقت العودة للغرب وسيتد
على بعض أعضا الفريق حول الحة الجهوية
والتي سيعملها وعلى الممرات حول القندين.

نصيحة: مبادئ جديدة في هذه المرحلة يمكنك شراء
الشفرة الكبيرة وبطاقة أي سي بي واليدلة الداخلية من
جهاز البيع وتتصلح حالياً شراء البطاقة واليدلة
الداخلية.



بعد إلى المر واستخدم البطاقة المغناطيسية على
العمود عند الباب الجنوبي. سيقدر تقاسير صغير
بعد (الكومبي) من الممر وسيطلب البطاقة
المغناطيسية وسيطلب إذا لم تملك البطاقة وأنت قد فعلت
الشيء الصحيح الآن فستكون سعيداً.



طارد الديناميوس كومبي الصخرة الهوائية
(الفتحة الوحيدة التي تركتها) - وسيجرب
أن يدخلها. استمر (أو كفى بعد الحظر
بأسرع طريقة من خلال الباب الغربي).



استعد كومبي وسيتك في مكان ما في الممر، أولاً
ركض نحو منطقة الأقسام وإلق فتحة الهوائية
أن طارد كومبي نحو الممر. إذا اختبأ تحت
الفتحة أو خلف الشبكات، فقد يصعب على الممر
الذي اختبأ فيه والمهمة لا تتقدم وتخرج.

نصيحة رحلة العودة

أحذر ماذا رحلة عودة ديلان للغرب ليست قصيرة وليست سهلة،
أكثر من مجيئك لهذا المكان. تأكد من شحن أسلحتك واشتر بعض
أدوات العلاج، ثم أسلك نفس الطريق الطويل للغرب.

@OldVGMags

المهمة ٤

الديناميوسات من اليمين وتنتشر على طول الممر، أحذر
الديناميوسات من اليمين وتنتشر على طول الممر، أحذر
الديناميوسات من اليمين وتنتشر على طول الممر، أحذر

أحذر من الحارة الثالثة من الممر الذي هو الممر الذي
ستنتشر على طول الممر الديناميوسات. يجب على ديلان
التأكد من أن الممر الذي هو الممر الذي هو الممر الذي

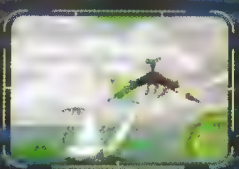
الديناميوسات من اليمين وتنتشر على طول الممر، أحذر
الديناميوسات من اليمين وتنتشر على طول الممر، أحذر
الديناميوسات من اليمين وتنتشر على طول الممر، أحذر



الدفعة الثانية مؤلفة من الديناميوسات
التي تأتي من اليمين، وهم الديناميوسات من اليمين
التي تأتي من اليمين، وهم الديناميوسات من اليمين



بعد العودة ديلان إلى السفينة سيجد
أن القناة المغناطيسية قد نجحت في
المرور. لا وقت للبحث هناك بعض
الناجين تحتاج لاتخاذهم.



ويجرب أن تصاد ويقتل بأنها قد اقربت من الممر
ستتبع الديناميوسات التي تأتي من اليمين واليمين
التي تأتي من اليمين، وهم الديناميوسات من اليمين



بعد انتهاء الحارة بين ديلان وديلان
ستقتل الأحداث لمسي الطاقة الثالثة
لمعرفة ما إذا كانت بيانات التجربة
موجودة أم أياً من الناجين.



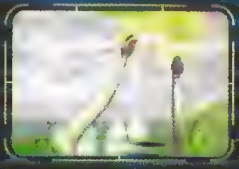
ويبدأ الديناميوسات التي تأتي من اليمين واليمين
التي تأتي من اليمين، وهم الديناميوسات من اليمين
التي تأتي من اليمين، وهم الديناميوسات من اليمين



الديناميوسات التي تأتي من اليمين واليمين
التي تأتي من اليمين، وهم الديناميوسات من اليمين
التي تأتي من اليمين، وهم الديناميوسات من اليمين

نصيحة الاشارات الخطرة

إذا كان عليك إدارة المدفع لأقصى اليسار أو أقصى اليمين
للتخلص من الديناميوسات التي تتحرك وتهاجم من الجانب، فإن
الديناميوسات الأخرى تفضل أن تهاجم من الجهة الأخرى. نظراً
لوقت الأسهم أو الاشارات الحمراء أو الحمراء لتحدرك من أن
الهجوم من المنطقة البعيدة من الشاشة قريب الحدوث. إذا كانت
الأسهم حمراء، تغلق عن جميع الأهداف الأخرى وتحرك مدفعك
نحو جهة الأسهم الأحمر، بسرعة.



الديناميوسات التي تأتي من اليمين واليمين
التي تأتي من اليمين، وهم الديناميوسات من اليمين
التي تأتي من اليمين، وهم الديناميوسات من اليمين

المهمة ٥

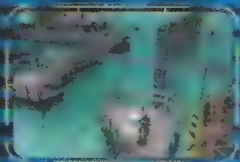
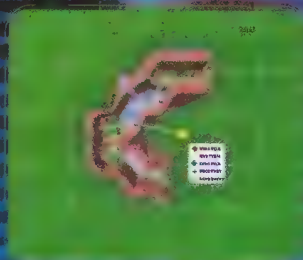
من القارة، هناك موقعان يمكن القارب أن يتوقف عندهما: مدينة أوكريد وبني الطاقة الثالثة. لكنك لن تجد شيئاً يصعد حتى الآن ليبدو أن حليتي الطاقة الثانية هي أفضل مكان لأجدك مثيراً.

والعب، ربيحنا، عليك أن تتجنب مبنى الطاقة الثالثة بدلاً من بياناتك أو معلوماتك حول مواقع السجين وبيانات التجربة.

- فخص والكشف عن مبنى الطاقة الثالثة
- الشخصية المكنة بالهبة، ربيحنا
- تتطابق المهمة
يمكن أن نرى أن هناك ثلاث مناطق مختلفة من القارة يمكن أن تكون هناك في مناطق أخرى من القارة، لذلك، المعرفة الأخيرة.

خرائط العملية

خريطة الموقع



من خريطة المنطقة الأخيرة، الأسماء
للتوسعة، ثم تحقق من القارة - بعد
أن الترياقصور التي تركته وشابه



والجانب، ربيحنا، من البس، تتحرك بهدوء
والجانب، ربيحنا، من البس، تتحرك بهدوء
والجانب، ربيحنا، من البس، تتحرك بهدوء



قبل القارب، القارب، القارب، القارب
القارب، القارب، القارب، القارب
القارب، القارب، القارب، القارب



في المنطقة الأخيرة، من يمكنك قتل القارب
في المنطقة الأخيرة، من يمكنك قتل القارب
في المنطقة الأخيرة، من يمكنك قتل القارب



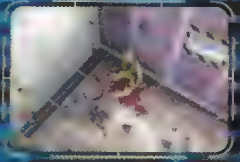
عادر القارب، وفيل أن خاطو حضوره
عادر القارب، وفيل أن خاطو حضوره
عادر القارب، وفيل أن خاطو حضوره



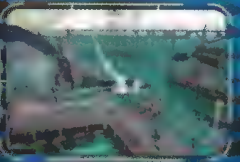
ولاستراحة سريعة، اخمل نحو الفجوة التي
ولاستراحة سريعة، اخمل نحو الفجوة التي
ولاستراحة سريعة، اخمل نحو الفجوة التي



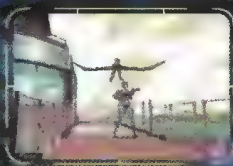
لا تكن متسرعاً بالركض خلال هذه المنطقة
لا تكن متسرعاً بالركض خلال هذه المنطقة
لا تكن متسرعاً بالركض خلال هذه المنطقة



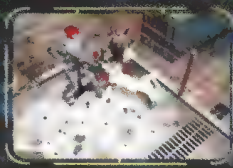
فانك في طريقك لاستخدام هذه القوة التي
فانك في طريقك لاستخدام هذه القوة التي
فانك في طريقك لاستخدام هذه القوة التي



التي هي القوة التي...
التي هي القوة التي...
التي هي القوة التي...



المخرج من الباب المجاور لآلة الشراب، واتجه نحو المرفأ العلوي، حيث ستورات تيراودون ستكون سعيدة عند هذا الالتقاء ولا توجد طريقة تستطيع أن تلعبها وتحسن منها.. لكن حذراً!



قال في صربيلك حتى تعمل إلى الجهة الواضحة من المظلمة بالتحذير، وعلما بأن يغير هجوم تيراودون، انشغى جيداً لجهة التحصن على بطاقة تعريف المهندسين الذين قمتوا واحدة محتاجها ليعمل ذلك المصعد.



لقد أتت القارب الذي يزور بالخارج، استخدم المفتاح للفتح التصديق للحد، بدخله بفت شفرة المصعد الأمنية والتي تحوي شفرة من أربعة أرقام لتدخل المصعد.

ملاحظة! الشفرة العشوائية

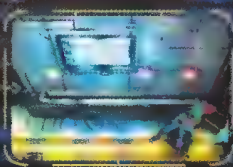
أرقام الشفرة الأربعة يتم تحديثها عشوائياً في كل مرة تلب فيها اللعبة، ولهذا يجب إيجاد هذا التشفير كل مرة... أسهل!



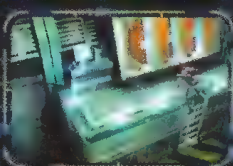
فوق في غرفة التحكم أصبح المصعد تحت سيطرتك، انشغله فقط مرور بطاقة التعريف ثم الدخول للشفرة الرسمية وحدد.



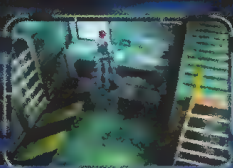
تحت عند المنطقة السفلى، ستجد ريجينا جهاز التزويد، بطاقة التي تعمدت عند اللب، اضغط لوحة التحكم لتشغيل البطاقة أو التشفير ثم استعد بتدقيقك.



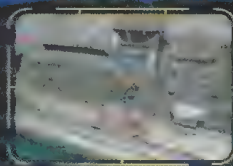
التقاطعة الخارجية ستطلق باللون الأخضر، معادتها ستضيء باللون الأحمر، وأمام ريجينا حصة تون لتطلق نيران يدها في أعلى التقاطع المتأخر، أو عملية تزويد البطاقة لتشغيل.



لكن عندما تجد العينة، لوجي تحكم في الجهة المقابلة من التربة حتى تطلق نيرانك وتطلق المظلمة المظلمة، والوقوف من مكانها لتبدأ ملاحقات المهندسين التي توضع على التربة، بطاقة، التي الحجر المظلمة لتجسس على حالة النيران والتي تبرز علاج النيران والصالح.



اهبط إلى لوحة التحكم السفلية، وستظهر نافذة البصائع الضخمة التي تقف عليها ريجينا تحت الماء.



عد إلى السفينة لتجد تلك المنطقة المظلمة، الآن حان الوقت المناسب، تظن بطون المظلمة المظلمة، تحت شراع فاذك المصراع الآن حتى لو كنت تستطيع شرائه، هناك الوقت أكثر أهمية من تيرينها لأختها.



عد إلى منطقة القاية واقع الطريق الذي سلكه ديلان مؤخراً، انحصر قاعدة الشلال بين الجبل وأخرى ستظهر ورقة بيك من النهر وتطو في اتجاه مجرى النهر.



انبع ورقة السبات، حتى ترى شيئاً يلعب بالقرب من الصخور، البحث لتجد البطاقة المظلمة، إلى المنطقة الثالثة، الآن استغل القارب مرة أخرى، بعد أن المبنى تستخدم البطاقة المظلمة.



عند مبنى، الطاقة الثالثة، ستجد المصعد، أقل بكثير من باقي الغرف التي دخلتها سابقاً، عد إلى المنطقة حيث وجدت المصعد بجوار حفة المصعد، استخدم البطاقة المظلمة على الباب.



يجب على ريجينا عبور منطقة بواسطة قارب صغير يزور على مقربة، لوحة التحكم المصينة تدمج فامة، لكن لا يمكنك فتحها الآن.



اطلاق القيران على البنية المظلمة، هذا يشبه قتل سمكة في برميل، ردة أخرى تحصل على بعض النقاط والعمل على نسخة نسخة أخرى، تيمنا عدم أصابت قبل الدخول للمبنى.



في الأنوار من غرفة التحكم، ملتحاح المستودل ستجد وضحا فوق أن مكتب، هذا سيفتح لوحة التحكم المصينة عند القارب الصغير عند المرفأ، وفي أخضر النيران ستجد مصعداً يحتاج بطاقة تعريف رسمية لفتح.



تش هذه المنطقة من آلة التحكم المركزية لتجد ملف ديثاغو، المواصلات من حد بعض الوقت لتدرب سلوكه والملاحقات القتالية حتى تكون مستعداً لمواجهة فيها بعد.



انحصر لوحة التحكم داخل علاج المراقبة من أجل مثل مذكرات المذبح، والهندسين حيث ستحصل منطقة من المبنى مفعولة تحت المياه.

المهمة ٦

[illegible][illegible]

خرائط العملية

غرفة ٧٠٣ و ٧٠٤



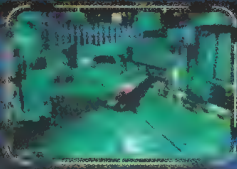
غرفة ٧٠٦



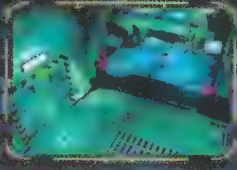
اثان من ديناصورات المؤسسات و يس بها جمان
جيانا استبحر سلاح القاتل
تسقطها ثم اقص عينه بسلاح الإبر
هذه الامور اتبعه مع معظم المؤسسات التي
شاهدتها في هذا الشأن



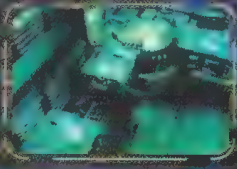
اسحب صندل شمع الزكية السفلى
وتوقع ظهور الماسكوس في كل مرة تنظير
فيها ذابية الكاميرا. استخدم الصانع ثم
سلاح الإبر في كل مرة. وغت هذه الصندل
ستجد خصيلة شعاع متوسطة.



الموساسورس ستسعى خارجة من الفتحات على طول الطابق. وجهتهم مأكرة، فكن مستعداً لضغط R1 واستخدم الصاعق طول الوقت.



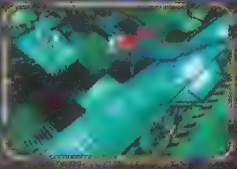
تحرك إلى الزكن الشمالي الشرقي من المنطقة الكبرى. وانطلق إلى المنصة ستجد حقيبة أسعاف متوسطة على المنصة.



الادفع من منصة البداية للمنصة العليا. وتحرك على طول القناة الضيقة حول الحافة الجنوبية من الغرفة. استخدم الاندفاع لتقفز من فوق الفجوة.



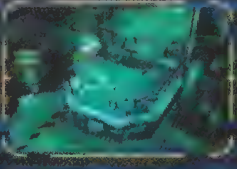
استخدم الاندفاع للتحرك حراً في هذه المنطقة حيث فرص السقوط كثيرة هنا. ديفاصوراك الموساسورس سيظهرون من المنفذ خلف الجدران كما في الصورة أداة العلاج هي حقيبة الإسعاف المتوسطة.



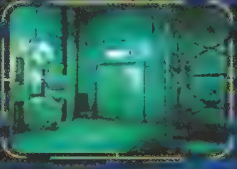
انتظر لأي هجوم قبل التفرق فوق الفجوة هنا يمكنك رؤية الموساسورس وهي قادمة. عندما تطفو ظلالها فوق الطابق عليك أن تضغط R1 للأعلى في فرص التحكم حتى تتحكم بالاندفاعك أكثر ولتتهرب من الفجوة.



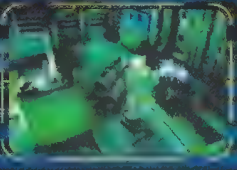
عبر الفجوة الأخيرة، ستذهب ريجينا لمنطقة مليئة بالمنصات التي لا يمكن الوصول إليها. العمود سيسمح لريجينا أن تستخدم القنابل المائية لتدمير العمود.



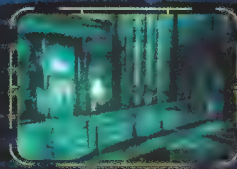
القنابل المائية الوحيدة التي ستدمر العمود مما يجعل من الواجب شرائها. المنصة السفلية ستجعل من السهل أن تقتل إلى الجزء العلوي من الغرفة الأولى.



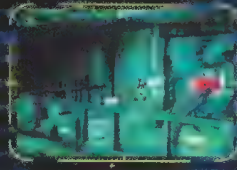
قبل التسلق، اصنع حذبة للأعيت واجتصم المصعد إلى الطابق السفلي باستخدام الرافعة المتجاورة. حتى إذا سقطت بالأعلى رقع المصعد مرة أخرى سيكون أسهل من البدء من جديد.



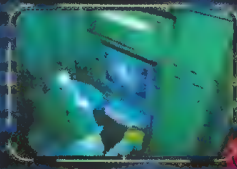
تحرك في الممر الضيق وتوقف قبل أن تصد هذه الأنابيب الطريق. تجنب أي هجوم، ثم اندفع بجذير فوق الحطام. اسقط فوق بقرص التحكم من أجل تحكم أفضل.



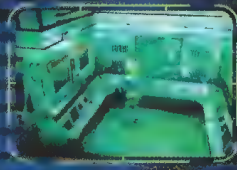
اتبع الممر حول الغرفة، حتى تسمع لريجينا بالشقوق في الماء. وتجنب الدخول من هذا الباب أولاً.



كن هناك حذبة أسعاف كبيرة في نهاية الجهة الأخرى من الجس. ومحاولة التقاطها ستعرض محاولات هجوم قريبة لك. وفكر في مدى احتياجك لها قبل محاولة الحصول عليها. ثم ادخل من الباب الذي تخطته ريجينا.



عند أول ركن من الممر التالي ستجد جهاز البيع. ستجد سلاح القنابل المائية متوفرًا هنا وهو سلاح يجب شرائه في هذه المهمة.



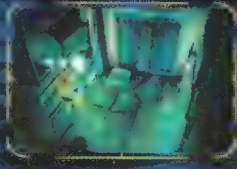
حول الركن من هناك ستجد لوحة تحكم نظام حريان. انهاء الصمامات التي يمد المؤبد وهنا مقلقة ملف إجراءات الصيانة سيملك ببعض النقاط في كيفية فتح الصمامات.



هذا الممر يحتوي بعض زوايا ضيقة للكاسيرا لتقاتل فيها. حاول التكيف مع الحركات البسيطة لتدليل الغوص بقدر المستطاع.

نصيحة التحركات تحت سطح الماء

بسرعة حاول التكيف مع الحركات تحت الماء. حيث سيبدأ العدو بردت فعله بمجرد الظهور. لا يمكنك التصويب بشكل جيد خلال التحرك. زر شحاضة في اندفاعك تحت المياه حتى يمكن لريجينا التحرك فوق الأشياء وفوق الفجوات.



حول المنطقت ستجد صمام نصف مفتوح. اضغط R1 لتدفع ريجينا حتى تعبر الصمام. إذا هوجمت في منتصف اندفاعها، اضغط R1 وستستدير أثناء سياحتها لتواجه العدو.

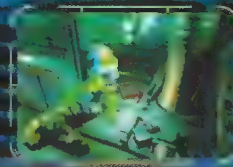
ملاحظة المراحل المتعددة

المرحلة الثانية من المهمة تضمن الوصول للقابس كما هو موضحاً في الخريطة. لتخرج ذلك يجب على اللاعب التحرك للغرفة التالية. متدفع من منصته لأخرى، ثم عبر الغرفة الأولى إلى الخريطة وأتبع الأيضاحات بدقة.

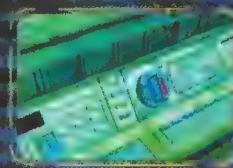


واصل تحركك للمنطقة التالية. لاحظ حجة المهندس في المنصة المرتفعة. هذا هو المكان المراد الوصول إليه، والآن واصل طريقك من الجزء السفلي.

إمضى على طول الطريق حتى النهاية
ثم أهبط قوور المتصدة حيث كمن حلة
المهندس القاسي تخدم بجوارته توفع
هجوماً بعد أن تأخذه.



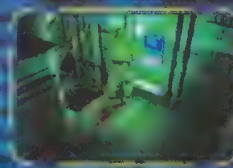
عد إلى غرفة لوحة التحكم بظلمة حريان
الماء واستخدم القاسي ضد الحدا
الوجه الصمامات في الوضع المحدد عبر
الخريطة.



لتوصيل لهذه المنطقة، عليك أن تغير حذر
خلال الجزء المنخفض من الغرفتين
ويخرج من الأبواب الإزاحة في الزوايا
الشمالي الشرقي من المنطقة الثالثة.

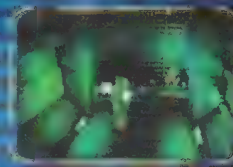


خلف الأبنية، اشحن القنابل للمائية
عند جهاز الشراء. ثم استقل المصعد
للأعلى.

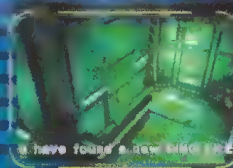


THE CHALLENGE

انضع فوق الحمامين المغلقين جزئياً
واقفص بالقرب من الجثث في الخلف
من أجل البطاقة الميكانيكية للمدينة.



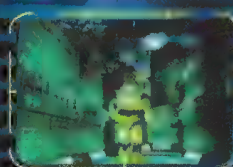
مقصود آخر ينتظر بالجوار، لكن ملف
ديناميكيور الهلبيسياسورس يستحق القراءة
أولاً.



بمعادرتك للمصعد والدخول إلى
المنطقة التالية، على الأقل وجبت
ريجينا مغفل الطاقة الثالثة.



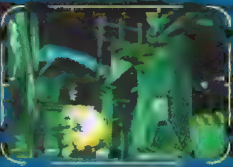
هذه الغرفة الضخمة هي مسكن
اليلبيسياسورس، وهي لا يجب المتصلين.



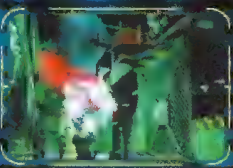
الطريق إلى المخرج يعترضه نظام آسي
ويحضور الديناميكيور الضخم استعلت
صفارات الإنذار ويجب أن يسمعت هذا
الديناميكيور لتصل إلى المخرج.



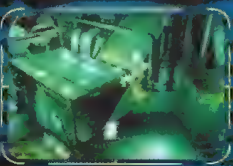
عند أول فرصة متاحة قوور جملح
القنابل المائية. اضغط زر R باستمرار
لستعد لأول هجوم وبمجرد أن يظهر
رأسه، اطلق النيران.



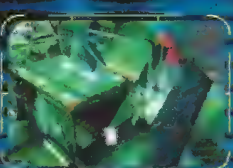
أثناء مباحة الديناميكيور في الأعلى، ستكون
هناك فرصة متاحة لتطلق قنبلة مائية أخرى
تعد حيلة الهلبيسياسورس هذا أقوم
بكتس من تلك التي قابلتها على السطح.



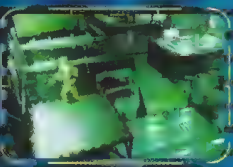
بعد أول هجوم، اندفع إلى المتصدة
واضغط زر R حتى ريجينا أن تصوب
نحو اليلبيسياسورس طوال الوقت. وعندما
تزل السورس، سيد النوش بالهجوم.



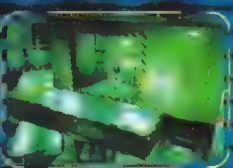
من هذا النوع المرتفع يمكنك أن تطلق
قنبلة أو ثلاثة نحو بطين الديناميكيور
قبل أن يسبح مبتعداً، معنياً بنهاية
المعركة.



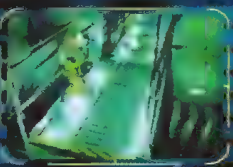
نظام الآسي سيقطع ثانية المخرج
الندفع على طول النصات باتجاه الباب
والنقط حبيبة الأسعاف المتوسطة
وحبيبة الأسعاف الصغيرة.



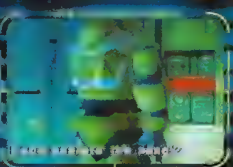
إذا أصبحت قائمة ألوت المخرج وكنت
احتمل مكاناً لحبيبة الأسعاف الكبيرة
في هذه الفتحة الصغيرة.



واصل الانطلاق على طول المنصات نحو
الجهة الشمالية. اضغط فوق قرص التوجيه
واضغط زر الانسحاب باستمرار لضغط وتحصل
على حبيبة الأسعاف الكبيرة التي أمامك.



بحرك إلى لوحة التحكم بجوار باب
الخروج واضغط زر R لدخول المصعد وعد
إلى السطح.



ستجد ريجينا نفسها بجوار مدخل مدينة
إدوارد. ومع امتلاك البطاقة الميكانيكية
يمكنها هي ديلان الوصول إلى موقع الناحين
لتحقيقها طريقة للعودة إلى العالم الأرضي.



المهمة ٧

الوصول لمدينة إدوارد ..

الاستجابة المكلفة بالمهمة ديالان موراوون

بمطابقة المهمة

سيلفهم دالين لريجينيا خارج منطقة القايوس التي ويوجد البطاقة التشغيلية

بمكتبه التحريك المعاصر والكشاف ومهمة إدوارد مع الخط من الطاجين ويسك به ذات

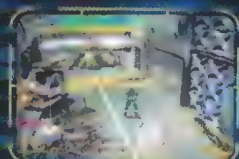
الطاقة الكالة ويسد أن هذه العملية مستعدة للتطبيق بعد ذلك نصل إلى (D.A.T) تظهر

قولك ستصل بالفريق تلالا، ورجينا اعتقادا أنه مثل مع السابق في إدارة العملية
لكن الممارب الهندسي الأمريكي حين يراق ويسد أنه قد ظهر على مدينة إدوارد بعد ذلك
يقطع الأسلاك ويهدد أحاسيسهم بالخطر المحدق، فعما، اسطق الأتقان بما إلى الطريق
المؤدية لمدينة إدوارد، لتتبع الخط الطريق المؤدي يمر خلال أنفاق أسفل البركان
الخرمبة، ستكون متبعة لتتقدم في معظم أجزاء هذه المهمة، الأما، بعد أن يمتلك
مهمة قوية للتطبيق، ويجب أن تكون لديه القدرة والإصرار على متابعة المهمة

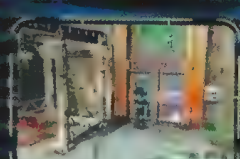
خرائط العملية

العمليات

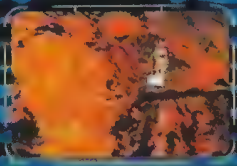
@OldVCMaga



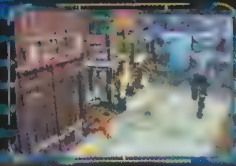
هذه التوعية الجديدة من ديثاصورات
الرايتور أصعب من التي قابلتها من
قبل، جان الوقت لتبرهن على قولك،
لنا اسطق من خلال الباب الأزرق،
على اليمين.



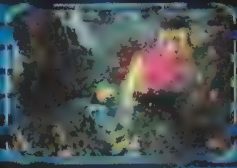
موقع ديالان زميلته ريجينا لمدينة
إدوارد، تذكر أن أسلحته قد عادت
لوضعها الرئيسي، لذا عليك أن تتوجه
بالتدقيق وحائط الفيران بسرعة.



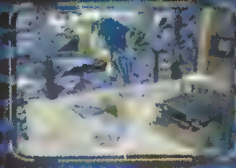
داخل الكهف حطمت مسطرة أخرى لتتصل لحقيبة الاسعاف الكبيرة. استدر عائداً حول الكهف لتخرج بالقرب من فتحات البخار...



لا تجعل هذا الطريق الطويل الصامت يجدهك، فسيقابل ديلان عند نهائيه ديناصورات الأوبسورن على مسافة قريبة. إذا لم يكن لديك الوقت لتزود بماداه التصوير لتتجاهل منها بسرعة.



الكهف التالي سيكون نقطة البداية لعريس الاينوستر أنسقيها، البندقية المضادة للدبابات هي أفضل سلاح يتفاهم مع هذه الأشكال. ثلاثة طلقات فقط تزيحه بها..



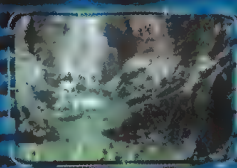
لكم في كسب قدر القليله هناك سريعه استراتيجيه وهي ان تتحرك في الجهة التي ليس فيها حائله بغير ان يفتك بالناصير اوساين من خلال حطام الحداد. الوحش سيقف بعيداً مما يمكن ديلان من الركض إلى جهاز الشراب.



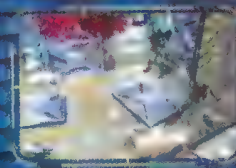
البرود السريعه مطلوبه لحمل السلاح الثقيل الذي عليك ان تطلق النار ان في الوقت المناسب. ان كنت حذراً من هذا حطام اسقاط العدو بسلاح ذراع الانعام ثم اطلق بيرائك على معدته.



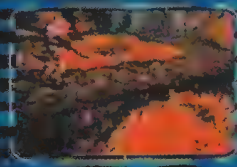
بسرعة شغل الجهاز قبل ان يستدير الديناصور ويهاجمك. اختر البندقية المضادة للدبابات والتي توفر الآن والمشر الحصة سلاح ذراع الانعام واسحب الذراع الذي السريعه في حاله ان كان مسترخياً.



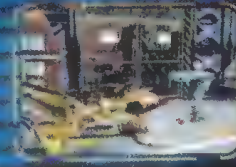
هناك كهف قد عثر في هذه المنطقه يحوي حقيبة اسعاف كبيرة، ننسى ان تكون هناك مستاحه كافيه لحمل كل هذا الاشياء.



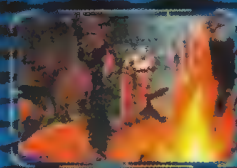
عندما يكون وقتك قد بقيت شلله امدادك وتزود بماداه اسعاف الدبابات. هذا السلاح يملك قوى هائله عند ان يعطى ديناصور ثاقبه واحد بعد كل ضرر من رفق. لكن ثلاث طلقات قد ستقضي عليه تماماً.



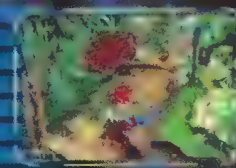
في العرفه التاليه، فجر طريقك بين الاصنام ونحو اليهين واخير عدول الحرس إلى الكهف من الجهة المقابله، ستكون الجدار الخلفيه فتحات هذا الطريق.



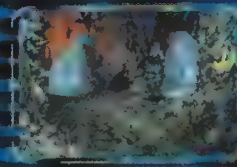
مع القصور القوي لجميع اسلح من اسلح شما ديلان طوال الليله حتى النوعه الجديده من الرايون تسقط صريعه تحت قوى هذا السلاح. واصل طريقك عبر هذه الاماكن والقاد طين وناصير الاينوستر اسلح هذا المخلوق مستحق الدراسة بدلاً من اكمال طريقك.



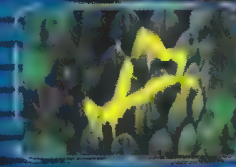
في الواجبات السريعه من يستحق الشخص من اعدائك سلاح ذراع الانعام خالصه سيحرم بالإطمان بالديناصورات داخل جدران الحسم وسيقضي عليهم قوداً.



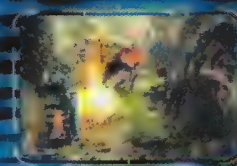
التكثف مع السلاح سيحتاج إلى بعض الوقت وسيكون ذلك من المستحيل أثناء مضيقك R1، الوجه نحو البوابة عند أقصى النهايه وتخلص من النباتات ثم تحرك.



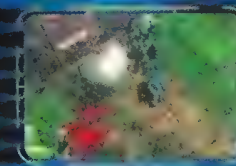
ستصل في الأمام لكهفين مستويين. ستجد علامه دقيقه بالقرب من الكهف الأيمن لكنه غير ناعنه ويحوي فقط حقيبة اسعاف متوسطه.. فعن الصخره السريه وواصل طريقك.



سيجد ديلان وريجهيا علامه الر ليدقيده في الطريق إلى المنطقه التاليه. تابع هذه العلامات حتى تتبع طريق دقيقه وحتى تقابله في الأخير.



عند تمرعات الطرق هذه استخدم الانعام لتخرج عن بين الاينوستراسيا التي ستظهر وعندما تكون بالخارج يمكن لديلان ان يقضي على الوحش دقيقه واحده بالبندقية المضاده للدبابات.



عند نهاية هذه المنطقه سيهاجم ديلان من قبل ديناصورات الأوفرايتور من الأفضل ان تستخدم البندقية لتتصرع في المعركة. الأوفرايتور ستطارد ديلان في المنطقتين التاليتين.



اخيراً نهاية الكهوف لكن الاختبارات الأصعب قادمه. احسن اسلحتك واحفظ لعبتك، ثم سلك السلم في الجهة القصوى.



عندما يصل ديلان إلى كهف محدود بصخره كبيره سوف تحتاج سلاح ذراع الانعام لتواصل طريقك. هذا السلاح لن يارفع الصخره فقط بل سيتقي على ديناصورات الاينوستراسيا أيضاً لتتصير الأمر بعد ذلك منطقيه.

العمليات



@ClevaMays

الحدث: تحسّن الإشارات
ديلان سلاح برنجينا عند طرف المنطقة العسكرية المهجورة. لكن بعد برفة سيتضح أن المكان أصبح مشأً لـ"الناظر" أوساروس يحس على الفريق عبور المنطقة. لكن محاولة قتل الشان أو أكثر من أوساروس في ذلك الوقت سيبدد بمثابة اتحار.
سيهدف ديلان مسدس الإشارة لـ"برنجينا" وباستخدام هذا السلاح الثانوي. يمكن للاعب أن يعطي الإشارة للآخرين ليطلقوا طلقات مدفع قوية حيث ظهرت الإشارة. وهكذا سيكون سلاحك الرئيسي في هذه المهمة هو مسدس الإشارة الذي يستخدم بالضغط على زر

يجب على الفريق أن يسلك منعطفات لعبور هذه المنطقة. وبخوض حماية بعضهم أثناء تحركهم في الأول ديلان سيحس برنجينا ثم سيحاول ديلان الوصول للمدفع التالي وتقوم برنجينا بمسايته. وأخيراً عبر برنجينا في العبور الذي مهده ديلان أما

برنجينا وديلان سيجمعا عند مقدمة القاعدة العسكرية. عليهم أن يعبروا المنطقة ليصلا للمدعة

سيقوم ديلان بحماية برنجينا أثناء محاولتها العبور. فجاء سيهجم ديناصور الأوساروس وسيقتل ديلان إلى برج المدفع

سيطلق الشيران. وسيثبت ديلان أنه يقدر على إزاحة الديناصور وصناديق الشاحنات ثم سيمشي برنجينا الإشارة. فوضع ديلان أن يطلق الشيران

أول درس تتعلمه من هذا الحدث هو أنه يجب على اللاعب أن يطلق مسدس الإشارة ثم يلقا مرة أخرى ضد أن يصيب الإشارة. هناك إشارة واحدة المدفع ليطالز نزاله بعد أن شحن المدفع. والموضع في الزمر في ركن الثالثة أينما السيطر

تخلص من الأوساروس بأسرع وقت. استخدم مسدس الإشارة دائما لتزج صناديق الشاحنات عن الطريق. خلف صندوق الشاحنات الثاني يوجد سهم يجب سيقطه

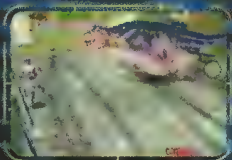
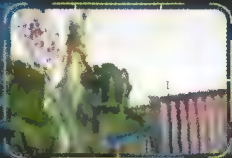
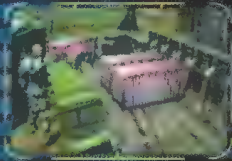
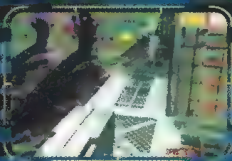
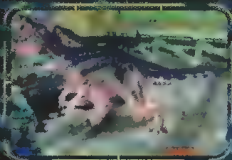
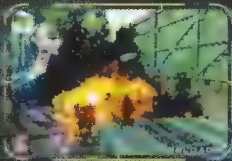
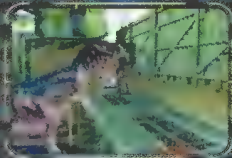
عندما يقف اللاعب فوق منصة. ستكون لديهم الأفضلية في إطلاق الشيران. حاول أن تفت دينا من متناول ديناصور الأوساروس. وانتظره حتى يعاون المعنى. وعندما ينشأ الركنر بجوه وأطلق مسدس الإشارة

بروم. هذه الطريقة تلي بالغرض في كل مرة وهي من أكثر الطرق أماناً لقتل أوساروس والحصول على بعض النقاط. لكن هذه الطريقة تصبح في المصبات الضيقة الضيقة التي لا يمكن للديناصور العبور فوقها

عندما تصل برنجينا إلى المدفع الثاني. حستد من ديلان لتغيره أنه حان دوره في إرسال الإشارات.

اقتار من الديناصورات سيهاجما ديلان بسرعة. ومالاً أنها قادرة من أقصى مكان فالأفضل أن تقف عند زاوية الكاميرا. هذه وترسل الإشارة لـ"الناظر" لتقتل عليها دفعة واحدة عندما تصل لـ"ديلان"

لكن إذا كان ديلان يملك المدفع السادة للديلان ظن تحتاج أن تعتمد على المدفع هذا لتجلب المساعدة للديانات. يقتل ديناصور أو اثنين من الديناصور بثلاثة أو أربعة طلقات هذه أفضل طريقة للحصول على نقاط كثيرة خلال هذه العملية



المهمة ٩

متطلبات المهمة

الغريب من عائلة غش الديناصور سيكتشف أن من ريجينا ودايلان منطقة موشة بحث البشر والديناصورات. وهما يريد الأمر غريبة تواجد المزيد من جثث التريسيراتوميس. ترى من باستلامه فعل كل ثلاثة لكن قبل أن تفكر حتى في البحث عن القليل سيظهر أنى

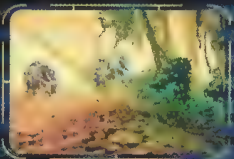
التريسيراتوميس وتظهر اليردايلان ستجونا يقفلان إلى جانب حثة امشاة الصغير.

وهذا سيقوم يوم ما حدث طبعها سيقتز كل من دايلان وريجينا داخل سيارة. حبب بالقرب منهما لكن التريسيراتوميس متلاحمها، ولابد من محاربتها باستخدام المدفعية الموجودة بالجيب.

تحذير الديناصور/تريسيراتوميس



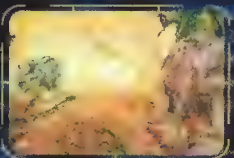
@OldVGMags



الاحداث تزداد تعقيدا عندما يظهر تريسيراتوميس آخر في الصورة. عليك الآن استخدام استراتيجية جديدة لايقاف الديناصورين في أن واحد.



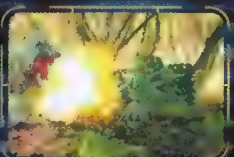
ريجينا ودايلان يقفلان في منطقة مليئة بعجلات الديناصورات من المعروف أن تريسيراتوميس لا يهاجم إلا إذا حدث التحرش به. فما الذي فعل ذلك؟



معظم الأوقات سيحاول التريسيراتوميس الترمي مهاجمتك عبر الأغصان. سماء ستتر الأضواء بمطارمك من الخلف. المشكلة أنه سيحاول بعد ذلك اختراق الأغصان والهجوم على الجيب مباشرة.



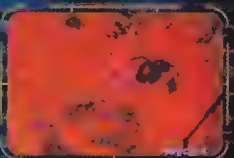
بالنسبة لأم التريسيراتوميس فستعد أن دايلان وريجينا هما السؤلان عما حدث لوليدها الصغير.



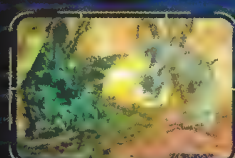
أفضل استراتيجية هي مراقبة المكان الذي سيهجم منه التريسيراتوميس. فهو سيدور الهجوم من هناك. عليك الآن توجيه زاوية التصوير لتحدد منه أينما تبقى التريسيراتوميس الأخضر بعيدا. بمجرد أن يهجم التريسيراتوميس الرمادي عبر الأغصان اطلق النار.



ستقتصر ريجينا ودايلان داخل سيارة الجيب وينطلقان هربا من غضب تريسيراتوميس والتي ستتطلق خلفهما. وبما أن ريجينا ستقوم السيارة على ايلان. استخدم المدفعية لتعطيل تريسيراتوميس.



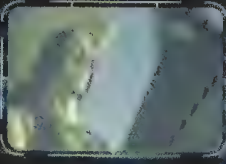
في أحد المصاطع سيتودع الديناصورات حيث سيذهب الرمادي نحو الأغصان. أما ثائثي فسيذهب نحو الجهة المتناوبة. وذلك لتشتيت انتباهك لا تطلق فقد تتعرض لضربة أو اثنين خلال هذه المرحلة.



من السهل إلقاء تريسيراتوميس بعيدا عن السيارة فهي ستترك في يمين ويسار الطريق. ثم تهاجم السيارة من الجانب. لدفع هجمات هذا الديناصور مؤشر التصويب في منتصف الشاشة التي تهجم منها. وعندما نصل إلى نقطة التصويب انظر عليها النار.



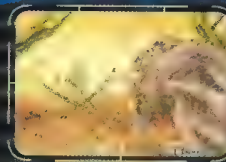
لا يوجد ما هو أسوأ من أن يخرج لك الرئيس رابوتون الرماحي من بين الأسنان، أثناء إطلاق النار على الأخضر، فهناك بعض الثعالب التي تنضم لإبادة شعب ذخيرة المهمة. ذلك حلول بوقت حالك حتى لا تعرض مثل هذه المواقف.



فجأة تصاب ديناصورات رابوتون المحيطة بالابطال بقذيفة تنقلهم لعالم آخر بعيداً عنّا.



بعد الانتهاء من مشكلة الرابوتون يستعد كل من دايلان وريجينا لمفاجأة أخرى مثيرة لمحاولة إنقاذ من تبقى. إذا وجد.



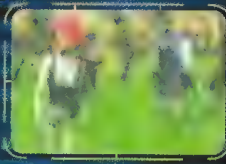
لا يوجد ما هو أسوأ من أن يخرج لك الرئيس رابوتون الرماحي من بين الأسنان، أثناء إطلاق النار على الأخضر، فهناك بعض الثعالب التي تنضم لإبادة شعب ذخيرة المهمة. ذلك حلول بوقت حالك حتى لا تعرض مثل هذه المواقف.



في البداية ستسقط الأخضر وسيبعده بعد ذلك الرماحي، ريجينا ستبهر بما قام به دايلان.



بعد ذلك ستقود ريجينا سيارة الجيب نحو حافة وستجر السيارة.



سيحاصر ابطالنا الآن مجموعة من الرابوتون في منطقة ممنوعة ولا يعرف كيف سيتصرون. هل هذه هي نهاية لهذا الجهد من داينو كرايسيس 99

Howling

المهمة ١٠

فتش مدينة إدوارد

الشخصية المكافحة بالمهمة

متطلبات المهمة

لقد قضى على جميع من كان في مدينة إدوارد. وقد ذهبت ريجينا إلى عودتهم إلى عالمهم الخاص تتطلب إيجاد أسطوانة معطيات الطاقة الثالثة. وقد نزع كل من ريجينا وديفيد من أجل البحث في كل مكان. بينما قام دايلان بالبحث عن حل للتر استطوانة المتطلبات.

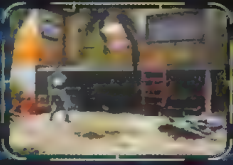
خرائط العملية



مدينة إيدورد ١٠



خلف المتجر افحص جثة صاحب
المحل ستجد عند قدميه مفتاح
المنطقة المأهولة. حان الوقت لإعادة
البحث عن الجهة الأخرى

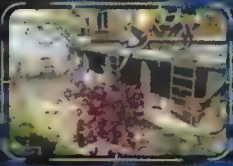


أخرج من المتجر ستعرض دايان الهجوم
من قبل أحد الديناميوات المتوحشة.
استخدم البندقية المضادة للسيارات فهي
ممتازة معه اصعد حامل الصندوق
لتحصل على منطقة اسم اتجحة لمحاربه

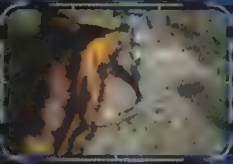


بعد القضاء على النار اودوس، توجه
نحو الباب في الجهة الشمالية
الغربية

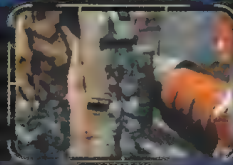
@01aVcMags



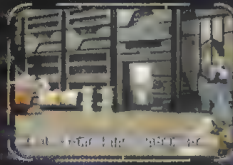
نحمر بالمنطقة لتخطي هذا الممر الضيق
عصية تحديد الطاقة من على المنصة
واستخدم ملثم المنطقة المأهولة لتسم الباب
الموجود عند النهاية



عد الزاوية التالية، سيكتشف دايان
أنه لم يتخلص بعد من خصمه
المضايك. إنه أقي ويكفي الأمر، تعطش
لقتل من دايان



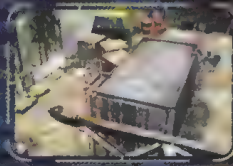
تطلب ريجينا من الفريق الانقسام
والبحث عن لغز اسطوانة معطيات
الطاقة الثالثة. وستكون أنت مع
دايان أثناء عملية البحث



من عند نقطة بداية دايان. ركض
للأمام عبر المنطقة وابحث بجانب
سيارة الجيب عن ملف ديناصور أو
فيرابور. جميع الامتزازات التي
أخبرك عنها مسبقاً ستدعمك هنا



اصعد فوق حامل الصناديق وادخل
المبنى المكتوب (Stores Warehouse). إذا
لم تجد أي معلومات ربما تحصل
على بعض المؤن



العب إلى نهاية المنطقة واصعد فوق حامل
الصناديق لتوصل على حلبة سيارات وستجد من
الآن وساماً وهو أن تتسبب شاحنة أوتو
حلبة تحديد الطاقة وتقلب سيارات متجهة



على الطاولة التي أمام المدخل يوجد ملف
أوراق متناهب المحل. اقرأ هذه التذكريات
وستعرف موقع اسطوانة معطيات الطاقة
الثالثة. لكن يجب إيجاد طريقة لتخطي
منطقة النار المدام

خرائط العملية

المهمة ١١

مدينة ايدوارد ١١



الحديث: محاربة التي ركض بالدبابة

متطلبات المهمة:

تخاصر التي ركض دايان، يستغل دايان فرصة أن التي ركض
بعين واحدة فيركض باتجاه الدبابة القريبة منه، لكن هذه المركبة
ليست كافية لإبعاد إمبراطور السحالي
اصعد الدبابة على دايان الهروب من التي ركض وفشلك عدد
من حافته الصناديق في الطريق ويجب تدعيمها بالدبابة، المدفع
الرئيسي يستخدم فقط عندما تكون الايقونة عند أسفل الشاشة
وذلك لتبين أنه تم إعادة شحن الذخيرة.
كما أنها مزودة بصواريخ وعندما يتم إطلاقها فهي لتخاصر
الدبابة حتى تتم مهاجمة التي ركض
عند ظهور التي ركض يمكن استخدام زر * أما الصواريخ
الصوتية يتم إطلاقها باستخدام زر *
النجاح في هذه المهمة يعتمد على مدى حفاظك على درج الدبابة
ضد هجمات التي ركض والتي ستقل مستوى أضراره مع وجود
هذا الدرج

تحذير ديناصور تيرانو صور ريكس



حاول الوصول إلى الدبابة ومعرفة طريقة تحكمها.

الخطوة الأولى

بعد مغادرة الشاشة الأولى ستصل الدبابة إلى مفترق طرق. اذهب إلى اليسار حتى لا يعترض الحاوية طريقك على اليمين.

ابق المدفعية مرفوعة للأمام حتى تظهر الحاوية التي يعترض طريقك لكل سهولة قبل أن توقف الدبابة.

استخدم الصواريخ الصوتية لإبعاد التي ريكس عند أول ظهور له.

عندما تصل إلى نقطة مطاردة التي ريكس التالية استخدم الـ A أو D لتوجيه التي ريكس التي خلفك. عندما تنانق الدبابة تقدمها إلى اليمين أو اليسار على هذا الوجه الضخم عندما يقترب.

سرعة. سرعة. اطلق الدبابة على الدباب إلى منطقة شبه خفية. بينما يركب التي ريكس بالخصف صوت نحو المنطقة التي يمكنك سماعك منها حافظ على رصمة للوشح. منصف المنطقة وأطلق النار بتتابع.

عندما تصل الدبابة إلى هذه المنطقة تكون قد اقتربت من خط النهاية. انعطاف مع هذا المنطفف الحاد قبل أن يفتر التي ريكس على المنصة.

نتيجة الاهتزاز الذي سببته حركة التي ريكس فإن بوابة الأمان بدأت بالانغلاق. اطلق بأقصى سرعة للدبابة وستتمكن دايلان من إخراجها من تحت البوابة.

في الجهة الأخرى، سيتمكن دايلان من الحصول على الأداة الوحيدة التي ستتمكن من عبور منطقة الغاز السام. لقد وجد قناع الغاز.

بعد ذلك ستتعاقب الأحداث وسيجد دايلان نفسه وسط بركة المياه الساحقة.

لسبب ما سقوم القنار ذات القناع بمساعدة دايلان بإخراجه من البركة لتختفي بعد ذلك فجأة مثلما ظهرت.

حتى الآن لا يعرف دايلان أو أحد أفراد الفريق السبب الذي دفع بالنقاط الغامضة لإنقاذ حياة دايلان. بعد بركة من تبادل النظرات سيواصل الفريق طريقه متجهوا نحو قارب الدوريات لاختراق الأدغال.

المهمة ١٢

حتى الآن فإن الجسر مكسور أما الممر السفلي فهو مليء بالفازات
تساقط بسبب الشجرات المزروعة بالوادي جميع الطرق كانت
مغلقة أمام ريجينا ودابلان
ستقوم ريجينا هذه المهمة للوصول إلى المخزن والحصول على
استطوانة معطيات الطاقة الثالثة.

الحدث: حدد موقع مخزن الصواريخ
الشخصية المكلفة بالمهمة: ريجينا
متطلبات المهمة:
مع وجود قناع الغادر سيتمكن الفريق الآن من الوصول إلى مخزن
الصواريخ والموجود بعد الأدغال

خرائط العملية

الادغال

١٢



الادغال

المخزن



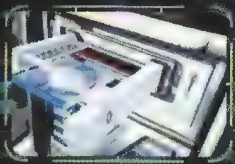
استخدم البيديف لتخطي الممر الجنوبي
إلى الأدغال ثم تجهز بالمدفع الرشاش
والجدار الناري لانتفاء هجوم المحلقات
الضارية.



بعد صعود سفينة الدورية غل إلى منطقة
الادغال. بعد ذلك ادخل جهاز الشراء
لتشتري ما تريد. اشتر كل ما لم تشتريه من
قبل.



ادخل غرفة التحكم - افحص
الكمبيوتر المضيء عند الزاوية
اضغط الزر لفتح مشغل
الاسطوانات



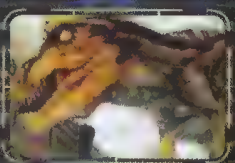
أخيراً، لقد حصلت على اسطوانة
معلومات الطاقة الخالقة. يمكن الآن
لصوتك تصنيع آلة زمن جديدة
والعودة إلى عالمك السابق



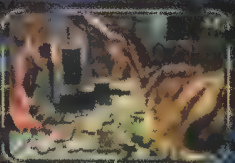
ملف ديناصور جيجانوتوساوروس



قبل أن تعاد، افحص الملاحة على
المشغل لتتوصل على آخر ملف لـ
جيجانوتوساوروس. بعد أن وجدت الأثر
مشر ملف ستفتح لك خزانة عند المائدة
اللمبة.



اجعل كل فعلك الآن هو العودة إلى سفينة
الدورية عموماً لقد اقتربت نهاية الخصم
ديلان اللود فيمجد خروج ريجينا سيظهر
لها ذلك الامر لكن ما إن يلبث حتى يقبض
عليه من قبل الجيجانوتوساوروس.



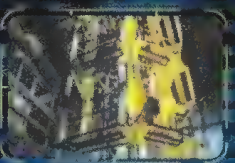
ستعود الآن ريجينا إلى غرفة التحكم
مستتلة ترسة تشارك الديناصورين.



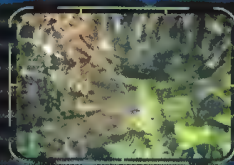
بسبب المعركة بين الديناصورين
ستعود ريجينا أذراجها إلى غرفة
التحكم.



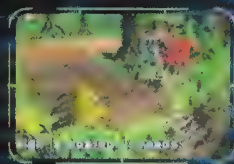
سيصم ديلان إلى ريجينا في غرفة
التحكم، لكن الأرض تهرج خارج
غرفة التحكم. ريجينا ستجهز
الصاروخ لينطلق ويدمر المنطقة.



ستصعد الآن ريجينا للأعلى كي
تأكد من أن عملية الإطلاق آمنة.

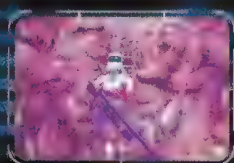


قد يزداد الأمر سوءاً هذه المرة داخل
الأذغال.

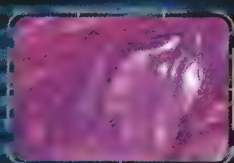


أصبح قدسك حتى تصل إلى منطقة
مألوفة. وتقدم نحو السلام واصعد
على ذلك سترندي ريجينا قناع
الغاز.

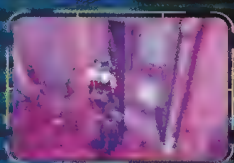
@014V8Maga



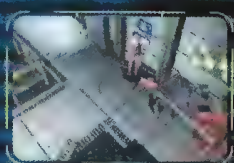
باستخدام قناع الغاز تبدو ريجينا
كمخلوق فضائي لكن لا يمكنها متابعة
الطريق من بونه.



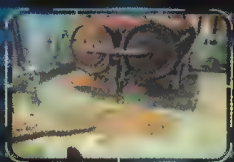
بما أن المنطقة مليئة بالغازات السامة
فلن نهاجمك أي ديناصور إلا إذا
استخدم قناعاً مثل الذي مع
ريجينا.



تقدم بسرعة عبر الطريق المقوس،
وبعد أن تدخل مخزن الصواريخ
ستخرج ريجينا قناع الغاز للقائنا.



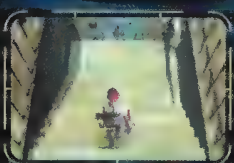
من المفترض أن تستخدم آلة الشراء
هنا للحفاظ وإعادة ملء ذخيرة
الأسلحة.



اتجه الآن نحو الطريق المقوس
بالجنوب وتخلص من الزايفور الذي
سيهجم عليك.



جهز حائط النار واستعد لاستخدامه
عند المناطق التي تحاصر فيها
ريجينا.



عند نهاية جنوب هذه المنطقة توجه
نحو الباب واحد من الزايفور الذي
سيهاجم ريجينا.



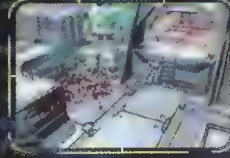
تساق لأعلى منصة واقض على جميع ديناصورات الرايتور هناك.



عندما يقوم الملازم بملاحقة المرأة ستجد شبكات من أشعاعات الليزر تعيقه عن ذلك يجب على ديلان المرور من خلال تلك الإشعاعات حتى يبطل مقعولها.



عند عوض الآلة سيستمر (ديلان) في طريقه للعودة عليه القيام بنفس العملية التي قام بها على هذا البرج على برجين آخرين.



الزل من السلم مجدداً وتجلب ديناصورات الرايتور التي ستواجهها في طريقك واستمر في طريقك حتى تصل نحو البرج الأصغر الذي بالقرب من المدخل.



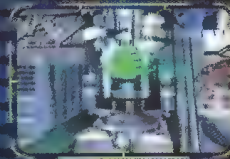
وأثناء اندماج جميع الياك الأبراج عد نحو المنصة التي بالقرب من المدخل وقم الآن باختيار لوح التحكم.



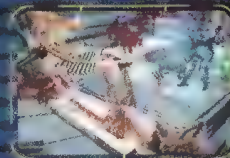
الآن اقض على جميع ديناصورات الرايتور من هذا المكان ثم ابحث عن لوح التحكم الذي ستجده على قاعدة البرج.



اضغط الأزرار الموجودة على لوح التحكم وقم بإلغاء النظام الأمني في ذلك المكان الآن على (ديلان) الأمسالك بالمرأة.



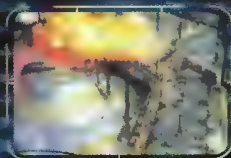
ببعض التدمع الآلة مع البرج ستجد أن ٢٥٪ من النظام الأمني قد تم إبطائه.



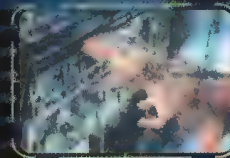
استمر وتسلق السلم لتتخطى البرج الأصغر ستواجه ثلاثة من ديناصورات الرايتور متاهين للامتناض عبيد لذلك كن مستعداً سلاحك.

تحذير الديناصور: چيجانتوسورس

© 2004 Activision



وتطلق على جهام الغاز بواسطة مسدسها مما يسبب اشتعال الغاز وإرسال دفعة لهب قوية نحو هذا الوحش الضخم. ويسبب حالة الطوارئ في القاعدة ستجد أن الجسر مقل وستضطر حينها لمواجهة الجيجانتوسورس لوحدها.



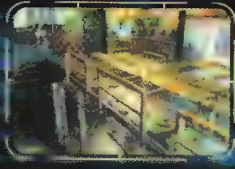
لقد أصبح تي ريكس من الماضي والآن چيجانتوسورس يبحث عن ضحية أخرى.



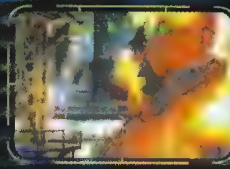
دقائق فقط هي الوقت المتاح لرحلتك لكي تصعد قمة الصاروخ وإيقاف مؤشر إطلاقه. ركض بسرعة لصمام الغاز وشغله وأطلق عليه النار بواسطة البندقية أو جدار النار أو المسن أو قاذفة الهمب فجميعها ستؤدي الغرض.



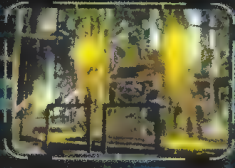
تفتح رجينا حمام الغاز عند اقتراب چيجانتوسورس منها.



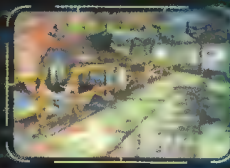
بعد نجاحك في توصيل الطاقة
سيرتفع الجسر وسيتمكن ريجينا
بالوصول للصاروخ.



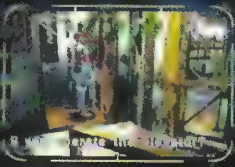
في كل مرة تنجح في إشعال النار في
صمام الغاز سيحترق وجه هذه
السحلية المعجزة.



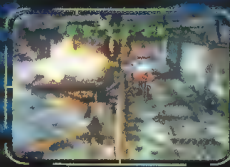
ما يزال مؤشر الوقت يعمل طوال تلك
الفترة منذ بداية المواجهة مع وحش
جيجانتوسورس وحتى الآن لذلك عليك
التحرك بسرعة لابقاف المؤشر.



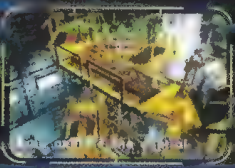
قبل أن تنطلق النار بمقدور ريجينا
الركض للطرف الآخر من الممر
وتشغيل الصمام الذي هناك وإشعال
النار فيه وحرق وحش جيجانتوسورس
مرة أخرى.



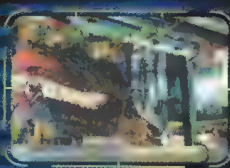
في آخر المنصة هناك مصنع أصعد
فوقه تحصل لقمة الصاروخ.



سيطاربك جيجانتوسورس بشكل
مستمر لذلك حاول ألا تتباطأ أو
تخطئ في تنفيذ الخطوات
توجه للصمام افتحه واشعل النار.



اتجه للوحة التحكم الموجودة على
يمين الصاروخ وشغل جهاز الكمبيوتر
بفتح لوحة التحكم التي في
الصاروخ.



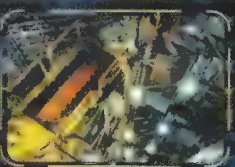
عند إشعال النار في الصمام الثاني
يمكن العودة للصمام الأول وفتحه
واشعال النار وسيكون وحش
جيجانتوسورس على بعد خطرة منك.



الآن اركض للصاروخ واقتل العد
التضاربي. مبروك لقد أنقذت العالم
من السمات.



من الصعب تنفيذ ضربات متباعدة
ضد جيجانتوسورس لكن بالإمكان تنفيذ
هجمات مضادة والسلاح الصاعق على
وجه الخصوص يعتبر الأداة الأمثل
لضرب الصمامات.



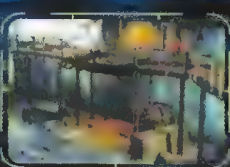
لم تكن هذه مهمة صعبة أليس
كذلك؟
الآن استرخ وتمتع بزهة لطيفة
للأسفل جسر الصاروخ.



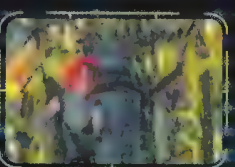
بعد أن تحرق جيجانتوسورس ٦ أو ٧
مرات بالنار. سيسقط على الأرض
وستحصل على عدد هائل من
النقاط.



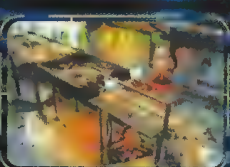
من الواضح أن جيجانتوسورس لديه
هواية مضحكة في التظاهر بأنه ميت،
وعند اقترابها منه سيحاول جثها
وتمزقها إلى أشلاء.



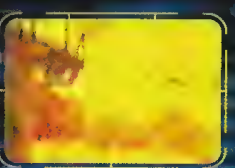
هزيمتك لوحش جيجانتوسورس
سأفني الإجراءات الأمنية مما يعني
أن دخول قاعدة الصاروخ أصبح
متاحاً.



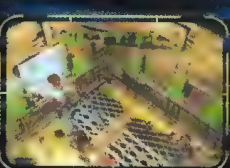
سهرت ريجينا بطريقة عجيبة، لكن
وحش جيجانتوسورس سيقطر
ويصطدم بالصاروخ، وسيقع
الصاروخ فوق ريجينا.



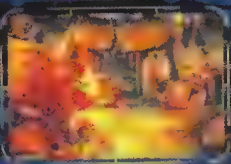
اركض للطرف الآخر وحد حمية
الأسعافات المتوسطة الموجودة باتجاه
اليسرى، وحقيبة الأسعافات الكبيرة
الموجودة على اليمين.



تقفز ريجينا عبر النافذة وتنجو من
موت محقق، لكن خزان وقود
الصاروخ يتمزق بفعل الاصطدام
وتشعل النيران في قاعدة الصاروخ.



في الطرف البعيد للساحة الدائرية
هناك جهاز طاقة به عدة لمبات مضيئة
يشغل الجهاز وحاول منع اللمبات من
التحول من اللون الأخضر للأحمر
بواسطة السلاح الصاعق.



أطلق ثلاث مساروخ دفعة واحدة لتتمكن
ريجينا من القضاء على وحش يقص في
طريقها. وهناك بعض وحوش
أوتسترانسيا التي ستتفطر عليك من
الخلف لذلك كن على حذر.



استعيد ريجينا وعيها بعد لحظات، ومن
حسن حظها أنها لم تصيب بأي شيء
لكن شاشة المني تحترق لأن الرأس
الحربي للمساروخ على وشك الانفجار
على وقت الهروب.



أهيرا انضم ريجينا إلى ديلان وصيغ
على متن المركب وبمسكاته الهروب الآن
بكل سهولة لكن ديفيد مشاكس بعض
الشيء.



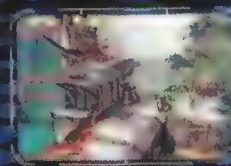
تزود بسلح قاذبة المساروخ لتتمكن
من القضاء بسهولة على وحوش
أوتسترانسيا التي هربت بعد الحرارة.

المهمة ١٣

وكما هو الحال دائما فالتقل أسهل كثيراً من العمل. توجه ديلان إلى
سلح برج المراقبة في حين يتوجه ديفيد لفتح الصمام الضخم لكن
هذه التحركات المثلثة تبدأ محصورة من قبلهم ذات الواحود
الجارية.
الآن ظهر ديلان أمامها من ديفيد أمشي حامية شمع لم تفتح
صمام البوابة المائية.

الحدث، رفع البوابة المائية
متطلبات المهمة
الانفجار من قاذبة المساروخ لتتبر
وسيعود أمشي إلى البوابة المائية لفتح صمامهم وعندها تلاحظ
ريجينا وجود صمام قد يفتح البوابة. فيقرر ديلان وديفيد أنها مهمة
تطلب قوة محسنة وفي يديهم على ما يبدو الرجال لا تفتح وتتحركان لفتح
الصمام.

مهمة ١٤



وللتجاح في هذه المهمة عليك جعل
علامة الضرب دائماً بالقرب من
ديفيد وأطلق النار مرتين على كل
دائره يقترب منه.



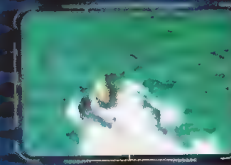
أثناء التقل فريشنا عبر النهر
بلا عطلون وجود عائق في طريقهم
والبوابة المائية مغلقة.



لن يستغرق هذا الحدث الرائع سوى
لحظات قصيرة، ولكن كل جهودك
ستضع عندما تهاجم الوساروخ
ديلان.



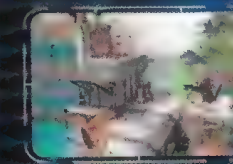
وعندما يصاب ديفيد بالاحباط
تلاحظ ريجينا الحزن الحاد وجود
صمام خاص لفتح وإغلاق البوابة.



وسقط في النهر. وبحرف التبار
العنيف ديلان إلى قاع النهر... هل
أصبح نجم فريق لي أر إليه في ملعام
للأسف.



ويقوله الهائلة يطلق ديفيد لفتح
الصمام في حين يتوجه ديلان لأول
برج مراقبة بعده ليحجم ديفيد.



وبطبيعة الحال تبدأ دينا صور
الزائتور بالتحرك، وديفيد محاصر
في الزاوية اليمنى والهدف هنا عدم
تعريضه لأي إصابة من قبل مخلوقات
الرائتور المتوحشة.

المهمة ١٤

وكيف يمكن أن يكون بحوزتها قلادة أخته التي ماتت منذ سنوات؟
الطريقة الوحيدة لمعرفة الإجابة هي اتباع هذه الفتاة للمكان الذي تطلق عليه اسم بيتها، ولكن العابة مليئة بالوحوش وعليك حمايتها منهم.

اتبع الفتاة الفاعضة الشخصية المكلفة بالمهمة: ديلان متطلبات المهمة: يتدفق التيار ديلان لضفة النهر ويستقبط عند اقتراب الفتاة غامضة منه. هل تعرف هذه الفتاة من هو ديلان؟

خرائط العملية



المسكن رقم ١٤

© GIVEMaps



عندما يحضر ديلان لا يبدو بهزاج جيد لكنه ليس بمفرده فالفتاة المجهولة ستكون هناك.



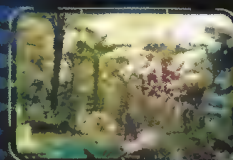
تعتبر المنطقة الدائرية أصعب نقطة لحماية الفتاة. حيث يستطيع اللوفر ظهور من خمسة مناطق الأفضل أن تستخدم الحائط البتاري لانهاء شرايهم.



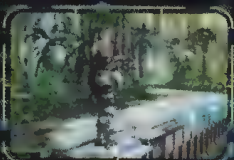
بضع خطوات لأسفل الممر ستورد الفتاة في حيلواتها لتفتر مجموعة من الأضرار من بين الحشائش وستكون الفتاة الصغيرة هي هدفهم وسيعاود ديلان إبعادهم عنها.



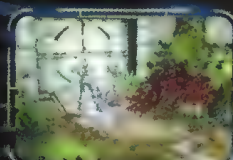
للحظة الصعوبة الثانية باستماعة تسلق الحائط، وبما أنها لا تحمل أي سلاح على ديلان الركض إلى أقصى اليسار لتساق السلم.



في كل مرة تتوقف الفتاة، اصعب R1 واستعد لمواجهة المزيد من الدبابات وتوجه نحو الحافة عند ظهورهم لأخذ موقع تكتيكي.



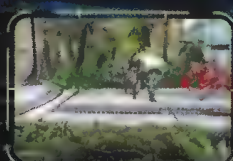
هذا سيعرض الفتاة للهجوم بمجرد أن يصعد ديلان السلم وبدأ بالتقدم واتجه نحو الفتاة.



أقرب يقرب الفتاة حاول ألا تركض نحو الأمام والا فإن ديلان من يستطيع حمايتها. ستفتح الفتاة الباب لتتابع السير.



ستركض الفتاة للأمام دور حتى أبدأ أي شكر. جهز نفسك بسلاح الفتاة الدبابات لتولي أمر الرانسور الذي يركض خلف ديلان.



بندقة فعالة أكثر على الأعداء الأقرب منك. لكن المشكلة أن الفتاة تقف بمعدة خطوات مما يسمح للأوفرانير بالظهور.

المهمة ١٥

التوقعة - التأكد أنك ستفاجأ بمظاهر ومناظر متقدمة جديدة. فمع سوء الاحتمالات سيقت الملازم الأب أمام جميع كل تلك الصعاب بصلاية سواء كانت تلك الأحداث في الماضي أو الحاضر أو المستقبل فهو مستعد أتم الاستعداد أمام لأي بصاعب كانت.

رواية الحلقة الثالثة - الشخصية المكلفة بالمهمة: (ديلان مورتنون) متطلبات المهمة الآن استطلاع (ديلان) الدخول في داخل المبنى القامص وهو بالتأكيد كان يقضى عكس ذلك. حيث الهدف ليس بتلك السهولة

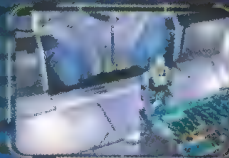
خرائط العملية

المسكن رقم ١٥



Common

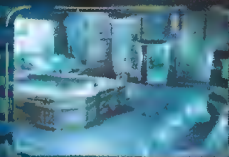
استطلاع منطقة من خلال المصور داخل المبنى الأمامي الأمامي في ذلك المكان



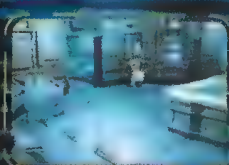
استطلاع المنطقة من الداخل الشخصية بشكل وتظهر ورائع وهو مختلفه ابعاد من الشخصيات السالفة أمتي من خلال الممر السهل من خلال غرفة الترقية



استطلاع على مكتب من خلال الكمبيوتر الأوسط، حيث هذا المكتب سيوضح لك قصة جميع الأمور القامصة. لكن لا يزال (ديلان) مستطراً برفاً ما.



من خلال الجانب آخر هذه الغرفة سترى على حدة استطلاع الكبار من هنا سترى في شبكة السموم وإذا لا تستعد في هذا المكان ولا تترك من بعد غير هذه القطة وتسير من ذلك، فم يشهد قاذفة الصواريخ في الممر، وهكذا، ولا تترك من الممر في القسم الثاني من الممر



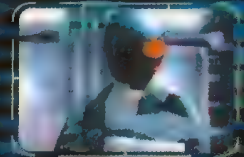
ستتزل من خلال سلالم طويلة، استطلاع (ديلان) عبر الممرور والأصلاك على امتداد، ستجد مع تلك الفتاة شراً مهم سترى إياه



وبعد نهاية العرض، ستعلم أنه ستقوم صنع الفتاة، وفيل اللحاق بها جهر سلاح عائد الممر



ومعاً أثناء تقدمكما سوباً سيأتي أحد الخونة ليهاجمكما معاً

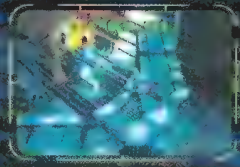


بالتأكيد سيستطع (ديلان) إدراك الموقف والمقصود على العدو

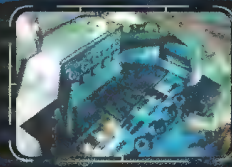


وبين الحين وتظهر سبباً في الممرات يظهر المزيد من الأعداء المقتحمين لعموم بالتصاعد عليهم

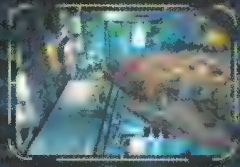




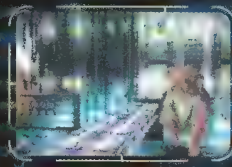
ستحتاج إطلاق المزيد من الصواريخ نحو
الدينامور (جيجانتوسورس) من قبل أن
يعيقك للتقدم من الطريق الضيق.



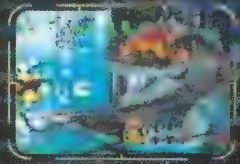
ستبقى خمس دقائق لديلان من قبل
دخوله نحو حجرة التصميم، من هنا
ستفاجأ بظهور ديناصور جيجانتوسورس
الذي يجب عليك الهروب منه في البداية.



استمر في إطلاق صواريخك نحو
الدينامور حتى تصل نحو
لوحة تحكم الاتصال الثاني.



وبالتأكيد ستقوم بإختيار ذلك الجسر
الذي سيسهل على جيجانتوسورس تخطيمه
لذلك عليك الإسراع في تخطيمه دون
الانتقام للخلف.



ستلاحظ الذكاء الواضح على ذلك
الدينامور حيث ستقوم ببعض المرواحات
من أجل التلصق منك لذلك لا تقرد في
إطلاق بترارك على وجهه لتجعله يتراجع
للوراء.



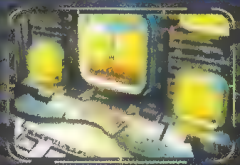
بالتأكيد سيحل الخراب في كل مكان من
هنا ذلك الدينامور الضخم والذي
تسبب في تشغيل النظام الأمني الذي
أوصد باب الخروج بالحكام ويجب القضاء
على الدينامور ولكن كيف؟



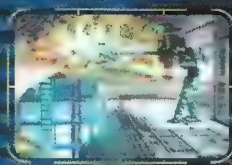
ذلك الكائن قوي جداً فهو يعيقك من
التقدم للوصول نحو التحكم المركزي
للإتصال بالتممر الاصطناعي.



الأجابه هي في متناول يد ديلاّن، إذ عليه
تفعيل لوحة التحكم وأخيراً يتم ذلك عن
طريق توخي الاتصال ببعضهما لتستطيع
الاتصال نحو التممر الاصطناعي مباشرة.



الآن اضغط على لوحة التحكم بالضغط على
الزر الأول لا تريد تحقيق وقت قياسي
وحتى الحصول على أدوات إضافية أو
(الانتقام) بالتصديق على ذلك الدينامور
الضخم بصواريخك حيث لم يتبقى لك
سوي دقيقة واحدة فأعلم تماماً أن تلك
الدقيقة كافية لخروجك من ذلك المكان
من قبل الاتصال بالتممر الصناعي وقيامه
بالباقى.



التوجه نحو لوحة الاتصال من خلال يمين أول
تحكم رئيسي سيحاول ديناصور (جيجا
توسورس) إعاقتك فقم بعدة طلقات
من قاذوة الصواريخ نحو ستيتي بللواجيم
لتستطيع الوصول نحو لوحة التحكم



ومن خلال الوقت المتبقي، اركض نحو
الحاجب الآخر من خلال الغرفة وادخل
الباب المزدوج الضخم، لتشاهد بعد ذلك
نهاية اللعبة.



تشغيل لوحة الاتصال هو إحدى الممارك
الصعبة التي ستواجهها لكثرة العوائق
الوخيمة من هناك ستجد لوحة التحكم
الأخرى في الجانب المواجه لك من الجهة
الأخرى للغرفة.

أسعار الشخصيات

الشخصية	السعر
ريك	١٠٠٠٠٠ نقطة
جيل	٩٥٠٠٠٠ نقطة
الدبابه	٩٨٠٠٠٠ نقطة
أوفيرابتور	١٥٠٠٠٠ نقطة
فيلوسيزابتور	١٥٠٠٠٠ نقطة
اينوسترانسيقيا	١٦٠٠٠٠ نقطة
أولوسوروس	١٨٠٠٠٠ نقطة
تي-ريكس	١٨٠٠٠٠ نقطة
ترايسيراتوس	٢٠٠٠٠٠ نقطة
كومبسوجناتوس	٢٥٠٠٠٠ نقطة

© 2014 Hasbro

الحركات الأساسية

العمليات الأساسية	التحكم
التقدم	فوق
تراجع	أسفل
استدارة	يسار، يمين
ركض	X + فوق
مواجهة العدو	R1
مواجهة عدو مختلف	R1 + L1
دوران بمقدار ١٨٠ درجة	R2

ملاحظة : (ترايسيراتوس والتي-ريكس لا يملكان هذه الخاصية)

تخويف	L2
قوة عالية أثناء المعركة	استمر بالضغط على يسار + R2 + L1
وقت لا نهائي	اضغط ▲ ثلاث مرات

قم بأداء هجمة عادية وأثناء أربع تحركات بعد تلك الضربة، ألغ الهجمة إما بزر ■، ▲، ●، X، R1، R2، L1، L2. كل زر يملك هجمة مختلفة مرتبطة بتلك الهجمة (إذا لم تضغط في الوقت الصحيح ستعود إلى الوضع الطبيعي). المهم في الأمر أنك لن تتمكن من صنع ضربات متسلسلة بتكرار نفس الزر الذي استخدمته سابقاً.

هجمات متسلسلة

أوفيرايتور

الطاقة: ١٠٠٠

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبي
فكرة بركلة	■	٦٥٠	١٢٠
انقضاض	■	٦٥٠	١٢٠
إفراز السم	X	٦٥٠	١٢٠
ركلة قصيرة	X	٦٥٠	١٢٠
سرية رأس مندفع	▲ + فوق + ■	٦٥٠	١٢٠
هجوم ساه متسلل	■	٦٥٠	١٢٠

فيلوسيرايتور

الطاقة: ١٢٠٠

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبي
عضة	■	٦٥٠	١٢٠
عضة متسللة	■	٦٥٠	١٢٠
هجوم دفعي	X	٦٥٠	١٢٠
ضربة ذاتية	X	٦٥٠	١٢٠
ضربة ذاتية	X	٦٥٠	١٢٠
عضة مندفع	▲ + فوق + ■	٦٥٠	١٢٠
هجوم خاص	■	٦٥٠	١٢٠

إنسوترانسييفا

الطاقة: ١٢٠٠

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبي
عضة متسللة	■	٦٥٠	١٢٠
هجوم مندفع	X	٦٥٠	١٢٠
عضة مندفع	▲ + فوق + ■	٦٥٠	١٢٠
إعادة طاقة خاص	■	٦٥٠	١٢٠

أولوسوروس

الطاقة: ١٥٠٠

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبي
عضة متسللة	■	٦٥٠	١٢٠
هجوم بالقبض	X	٦٥٠	١٢٠
عضة ركض	▲ + فوق + ■	٦٥٠	١٢٠
دفاع	■	٦٥٠	١٢٠
عضة متسللة	■	٦٥٠	١٢٠
سلسلة الهجوم	■	٦٥٠	١٢٠

تي - ريكس

الطاقة: ٢٠٠٠

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبي
عضة متسللة	■	٦٥٠	١٢٠
عضة	X	٦٥٠	١٢٠
عضة بر كضة	▲ + فوق + ■	٦٥٠	١٢٠
هجوم بر كلة	▲ + فوق	٦٥٠	١٢٠
خاص: تخفيف	■	٦٥٠	١٢٠

تريسيرايتور

الطاقة: ٢٢٠٠

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبي
استعداد لاذقضاضة	■	٦٥٠	١٢٠
ضربة جانبية	X	٦٥٠	١٢٠
ضربة راضة	▲ + فوق	٦٥٠	١٢٠
خاص: انقضاض قوي	■	٦٥٠	١٢٠

كومبوجناثوس (كومي)

الطاقة: ١

الحركات الأساسية	التحكم	قوة الهجوم في Colosseum	قوة الهجوم في طور لاعبي
عضة	■	٦٥٠	١٢٠
عضة متسللة	■	٦٥٠	١٢٠

إذا أمهيت المهمة في طور Colosseum ستحصل على تقدير يوضح مستوى الأداء الذي يخلقه أثناء اللعب.

تقدير النقاط

التقدير	النقاط	التقدير	ما تبقى من الطاقة
S	٢٥٢٩٩	S	١٠٠٠
A	٢٥٢٩٩ - ٢٥٢٩٩	A	٩٩٩ - ٩٩٩
B	٢٥٢٩٩ - ٢٥٢٩٩	B	٩٩٩ - ٩٩٩
C	٢٥٢٩٩ - ٢٥٢٩٩	C	٩٩٩ - ٩٩٩
D	٢٥٢٩٩ - ٢٥٢٩٩	D	٩٩٩ - ٩٩٩

تقدير ما تبقى من الزمن

التقدير	النقاط	التقدير	النسبة المئوية
S	٢٥٢٩٩	S	٢٥٢٩٩
A	٢٥٢٩٩ - ٢٥٢٩٩	A	٩٩٩ - ٩٩٩
B	٢٥٢٩٩ - ٢٥٢٩٩	B	٩٩٩ - ٩٩٩
C	٢٥٢٩٩ - ٢٥٢٩٩	C	٩٩٩ - ٩٩٩
D	٢٥٢٩٩ - ٢٥٢٩٩	D	٩٩٩ - ٩٩٩

جدول Dino Colisseum تقدير تحويل النقاط

التقدير	النقاط	التقدير	النقاط
S	٢٥٢٩٩	S	٢٥٢٩٩
A	٢٥٢٩٩ - ٢٥٢٩٩	A	٩٩٩ - ٩٩٩
B	٢٥٢٩٩ - ٢٥٢٩٩	B	٩٩٩ - ٩٩٩
C	٢٥٢٩٩ - ٢٥٢٩٩	C	٩٩٩ - ٩٩٩
D	٢٥٢٩٩ - ٢٥٢٩٩	D	٩٩٩ - ٩٩٩

نقاط الإصابات المتعددة/ والهجمات المضادة

الجدول التالي يوضح قاعدة النقاط التي ستحصل عليها من كل ديناصور تصيبه. بالإضافة لمقدار النقاط التي ستحصل عليها لأقصى عدد من الإصابات المتعددة في أي منطقة من اللعبة.

مثلاً: إن بخلصت من ١٠ أوفيرابتور قبل أن تخرج من غرفة، وكان عدد إصاباتك المتتالية ١ فإنك ستحصل على ١٠٠ نقطة لـ ٦ ديناصورات الأخرى. فالبدائية ستكون ١٠٠ ثم سترتفع كلما تخلصت من عدد أكبر حتى تبلغ ٨٨٠.

وإن لم يتمكن أي عدد من إصاباتك داخل غرفة حتى تخرج منها فإنك ستحصل على نقاط إضافية لعدم تصدرك.

Score Chart

نقاط الإصابات المتعددة والإنقراض

إسم الديناصور	النقاط	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩
أوفيرابتور	١١٥٠	١١٥٠	١٢٠٠	١٢٥٠	١٣٠٠	١٣٥٠	١٤٠٠	١٤٥٠	١٥٠٠	١٥٥٠
فلوسيرايتور	١١٥٠	١١٥٠	١٢٠٠	١٢٥٠	١٣٠٠	١٣٥٠	١٤٠٠	١٤٥٠	١٥٠٠	١٥٥٠
بتراتودون	٢٠٠٠	٢٠٠٠	٢٤٠٠	٢٨٠٠	٣٢٠٠	٣٦٠٠	٤٠٠٠	٤٤٠٠	٤٨٠٠	٥٢٠٠
اليسيو ساروس (رقبة)	٢٠٠٠	٢٠٠٠	٢٤٠٠	٢٨٠٠	٣٢٠٠	٣٦٠٠	٤٠٠٠	٤٤٠٠	٤٨٠٠	٥٢٠٠
الوستراشيا	٩١١	٩١١	٩٢٠	٩٣٠	٩٤٠	٩٥٠	٩٦٠	٩٧٠	٩٨٠	٩٩٠
موساساروس	٢٣٥٠	٢٣٥٠	٢٤٠٠	٢٤٥٠	٢٥٠٠	٢٥٥٠	٢٦٠٠	٢٦٥٠	٢٧٠٠	٢٧٥٠
زلوساروس	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠
تريسرايتور	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠	٥٠٠٠
بلسي ساروس (جسد)	١٢٥٠٠	١٢٥٠٠	١٢٥٠٠	١٢٥٠٠	١٢٥٠٠	١٢٥٠٠	١٢٥٠٠	١٢٥٠٠	١٢٥٠٠	١٢٥٠٠
تي ريكس	١	١	١	١	١	١	١	١	١	١
جيجا نوتوساروس	١٥٠٠٠	١٥٠٠٠	١٥٠٠٠	١٥٠٠٠	١٥٠٠٠	١٥٠٠٠	١٥٠٠٠	١٥٠٠٠	١٥٠٠٠	١٥٠٠٠
إلستاروس (أسننة)	٧٠٠٠	٧٠٠٠	٨٣٠٠	٩٦٠٠	١٠٩٠٠	١٢٢٠٠	١٣٥٠٠	١٤٨٠٠	١٦١٠٠	١٧٤٠٠
فلو سيرايتور (نسخة ٤٠٧)	٥٠٠	٥٠٠	٦٥٠	٨٠٠	٩٥٠	١١٠٠	١٢٥٠	١٤٠٠	١٥٥٠	١٧٠٠

نقاط الهجوم العكسي

إسم الديناصور	مقدار النقاط
أوفيرابتور	٣٠
فلوسيرايتور	٥٠
بتراتودون	٥٠
اليسيو ساروس (رقبة)	٥٠
الوستراشيا	٥٠٠
موساساروس	٢٠٠
زلوساروس	٨٤٠
تريسرايتور	١٥٠
بلسي ساروس (جسد)	٣٠٠
تي ريكس	٥٠٠
فلو سيرايتور (نسخة ٤٠٧)	١٨٤٠

غرفة أقصى ضربات متتالية

الجدول التالي يوضح قاعدة النقاط التي ستحصل عليها من كل ديناصور تصيبيه، بالإضافة لمقدار النقاط التي ستحصل عليها لأقصى عدد من الإصابات المتعددة في أي منطقة من اللعبة.

مثلاً إن تخلصت من ١٠ أوفيرابتور قبل أن تخرج من غرفة، وكان عدد إصاباتك المتتالية ٤ فإنك ستحصل على ١٠٠ نقطة لـ ديناصورات الأخرى. فالبداية ستكون ١٠٠ ثم سترتفع كلما تخلصت من عدد أكبر حتى تبلغ ٨٨٠. وإن لم يتمكن أي عدو من إصابتك داخل غرفة حتى تخرج منها فإنك ستحصل على نقاط إضافية لعدم تضورك.

رقم الغرفة	الديناموس	أعلى حد للعبة	أعلى حد للغرفة	أعلى حد للمنطقة	رقم الغرفة	الديناموس	أعلى حد للعبة	أعلى حد للغرفة	أعلى حد للمنطقة	رقم الغرفة	الديناموس	أعلى حد للعبة	أعلى حد للغرفة	أعلى حد للمنطقة
١٠٠	ألوساروس	١	١	١	٢٠٣	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	١٠٠	ألوساروس	١	١	١
١٠١	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	٢٠٤	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	١٠١	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
١٠٢	فيلوسيرايتور	٣٠	١٥	٢	٢٠٥	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	١٠٢	فيلوسيرايتور	٣٠	١٥	٢
فيلوسيرايتور	٤٠	٢٥	٣	فيلوسيرايتور	٢٠٠	٤٠	٢٠	٣	أوفيرايتور	٢٠٠	٤٠	٢٥	٣	أوفيرايتور
١٠٣	فيلوسيرايتور	٢٠	١٥	٢	٢٠١	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	١٠٣	فيلوسيرايتور	٢٠	١٥	٢
فيلوسيرايتور	٣٠	١٥	٣	فيلوسيرايتور	٢٠٢	٥٠	٢٥	٣	أوفيرايتور	٢٠٢	٥٠	٢٥	٣	أوفيرايتور
١٠٤	فيلوسيرايتور	٤٠	٢٠	٣	٢٠٣	٣٠	٥	٤	أوفيرايتور	٢٠٣	٣٠	٥	٤	أوفيرايتور
فيلوسيرايتور	٤٠	٢٥	٣	فيلوسيرايتور	٢٠٤	٤٥	١٥	٤	أوفيرايتور	٢٠٤	٤٥	١٥	٤	أوفيرايتور
١٠٥	فيلوسيرايتور	٣٠	١٥	٣	٢٠٥	٤٥	١٥	٤	أوفيرايتور	٢٠٥	٤٥	١٥	٤	أوفيرايتور
فيلوسيرايتور	٣٠	١٥	٣	٢٠٦	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	٢٠٦	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
١٠٦	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	٤٠٠	فيلوسيرايتور	٤٠	٢٥	٣	فيلوسيرايتور	٤٠٠	٤٠	٢٥	٣	فيلوسيرايتور
فيلوسيرايتور	٣٠	٢٠	٢	٤٠١	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	٤٠١	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
فيلوسيرايتور	٤٠	٢٥	٣	٤٠٢	١	١	١	١	جيجا نوتوساروس	٤٠٢	١	١	١	جيجا نوتوساروس
أوفيرايتور	٤٠	٢٠	٤	٤٠٣	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	٤٠٣	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
١٠٨	فيلوسيرايتور	٣٥	٢٠	٢	٤٠٤	٣٠	١٠	٢	إنوستراشيا	٤٠٤	٣٠	١٠	٢	إنوستراشيا
فيلوسيرايتور	٣٠	٢٠	٣	٤٠٥	٤٠	١٥	٢	٤٠٥	إنوستراشيا	٤٠٥	٤٠	١٥	٢	إنوستراشيا
أوفيرايتور	٤٠	٢٠	٤	٤٠٦	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	٤٠٦	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
١٠٩	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	٤٠٧	فيلوسيرايتور	٣٠	٣٠	٢	فيلوسيرايتور	٤٠٧	٣٠	٣٠	٢	فيلوسيرايتور
١١٠	١٠	٢٠	٣	٤٠٨	فيلوسيرايتور	٧٠	٧٠	٣	فيلوسيرايتور	٤٠٨	٧٠	٧٠	٣	فيلوسيرايتور
١١٠ ب	٤٠	٢٥	٣	٤٠٩	أوفيرايتور	٥٠	٢٥	٢	أوفيرايتور	٤٠٩	٥٠	٢٥	٢	أوفيرايتور
١٠ ج	ألوساروس	١	١	١	٤٠	فيلوسيرايتور	٥٠	٢	٤٠	فيلوسيرايتور	٥٠	٢	٢	٤٠
بتراثودون	٣٠	١٥	٣	٤٠	أوفيرايتور	٥٠	٢٥	٢	أوفيرايتور	٤٠٩	٥٠	٢٥	٢	أوفيرايتور
ألوساروس	١	١	١	١٠ د	أوفيرايتور	٤٠	٢٥	٣	أوفيرايتور	٤٠	٤٠	٢٥	٣	أوفيرايتور
١٠ د	أوفيرايتور	٤٠	٢٥	٣	فيلوسيرايتور	٤٠	٢٥	٣	فيلوسيرايتور	٤٠	٤٠	٢٥	٣	فيلوسيرايتور
فيلوسيرايتور	٤٠	٢٥	٣	١٣	نبتة سامة	١٣	١٣	١٣	نبتة سامة	١٣	١٣	١٣	١٣	نبتة سامة
١٠ هـ	أوفيرايتور	٥٠	٢٥	٤	١٠ و	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	١٠ و	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد
فيلوسيرايتور	٤٠	٢٥	٣	١١	ألوساروس	١	١	١	ألوساروس	١١٠	١	١	١	ألوساروس
نبتة سامة	١١	١١	١١	١١	فيلوسيرايتور	٤٠	٢٠	٣	فيلوسيرايتور	١١٠	٤٠	٢٠	٣	فيلوسيرايتور
١٠ ز	لا يوجد	لا يوجد	لا يوجد	١١٠	ألوساروس	١	١	١	ألوساروس	١١٠	١	١	١	ألوساروس
١١٠	ألوساروس	١	١	١	فيلوسيرايتور	٤٠	٢٠	٣	فيلوسيرايتور	١١٠	٤٠	٢٠	٣	فيلوسيرايتور
فيلوسيرايتور	٤٠	٢٠	٣	٢٠٠	تي ريكس	١	١	١	تي ريكس	٢٠٠	١	١	١	تي ريكس
٢٠٠	بتراثودون	٣٠	١٥	٣	بتراثودون	٣٠	١٥	٣	بتراثودون	٢٠٠	٣٠	١٥	٣	بتراثودون
٢٠١	فيلوسيرايتور	٢٠	٨	٣-٢	٢٠١	فيلوسيرايتور	٢٠	٨	٣	٢٠١	فيلوسيرايتور	٢٠	٨	٣
أوفيرايتور	٢٠	٨	٣	٢٠٢	فيلوسيرايتور	٢٠	٨	٣	فيلوسيرايتور	٢٠٢	٢٠	٨	٣	فيلوسيرايتور
٢٠٢	فيلوسيرايتور	٣	٣	٢	٢٠٢	فيلوسيرايتور	٣	٣	٢	٢٠٢	فيلوسيرايتور	٣	٣	٢
أوفيرايتور	٣	٣	٢	٢٠٣	بتراثودون	٢٠	١٢	٣	بتراثودون	٢٠٣	٢٠	١٢	٣	بتراثودون
٢٠٣	فيلوسيرايتور	٣	٣	٢	٢٠٤	بليونيك	٢٠	١٢	٣	٢٠٤	بليونيك	٢٠	١٢	٣
أوفيرايتور	٣	٣	٢	٢٠٤	بليونيك	٢٠	١٢	٣	بليونيك	٢٠٤	٢٠	١٢	٣	بليونيك

تأثير الأسلحة على كل عدو

كي تجعل أداك مثل المحترفين، قم بدراسة هذا الجدول لتعرف نقاط ضعف الديناصورات.

المفاتيح

O: فعال جداً، ومفيد للغاية عند مواجهة هذا المخلوق.

X: لا تعمل في العادة من الصعب أن تصيب بها.

+: فعالية وضرر اعتيادي.

-: غير فعالة مع هذا النوع من الأعداء.

المفاتيح	أوفير إيتور	فلوسير إيتور	بترافون	بليوساوروس (رقبة)	الوساوس	أنوشر	تريس إيتور	تي ريكس	جيجا نوتوساوس	موساساوس	بليوساوروس (رقبة)
المسدس:	+	+	X	X	+	X	-	X	X	-	-
يصيب عدو واحد فقط. وقد يسبب ضربة عنيفة.											
البندقية:	+	+	X	X	+	X	-	X	X	-	-
يصيب جميع الأعداء في مجاله، الضرر يعتمد على مدى بعد الهدف عنك.											
قاذفة اللهب:	O	+	X	X	+	X	-	X	X	-	-
عندما يلمس الأعداء سيصيبهم، يمكن استخدامه في الدفاع الدائري.											
الرشاشان الآليان:	O	O	O	O	+	X	-	X	X	-	-
تستطيع التحرك والتصويب بحرية في جميع الاتجاهات.											
مدفع الطاقة:	O	O	X	X	+	O	-	X	X	-	-
يستمر مفعوله لوهله.											
الرشاش الآلي الثقيل:	O	O	O	O	+	X	-	X	X	-	-
مجمومه شامل على الأعداء المحيطين بك.											
بندقية مضادة للدبابات:	O	O	O	O	+	+	-	+	+	-	-
ضررها كبير على الأعداء من حولك.											
قاذفة القنابل:	X	+	O	O	O	O	-	O	O	-	-
تطلق ثلاثة صواريخ في آن واحد.											
قاذفة الصواريخ:	X	+	+	+	O	O	-	O	O	-	-
تطلق صاروخ قادر على الفتك بثلاثة ديناصورات.											
السلح الصاعق والساطور:	O	O	X	X	+	X	-	X	X	-	-
يشل حركة الأعداء لوهله.											
الجدار الناري:	O	O	X	X	+	X	-	X	X	-	-
يصد هجمات الأعداء											
زراع الألغام:	O	O	X	X	+	X	-	X	X	-	-
يقوم بنشر خمسة ألغام أرضية.											
مدفع الإبر:	-	-	-	-	-	-	-	-	-	X	+
يطلق إبر نحو الخصوم المحيطين بك.											
القاذفة المائية:	-	-	-	-	-	-	-	-	-	O	O
يطلق قذيفة واحدة كل مرة.											
سلاح الصدمة المائية:	-	-	-	-	-	-	-	-	-	O	X
كل من يلمس بالفقاغة من الأعداء يتم القضاء عليه فوراً.											

هل تملك القوة الكافية...؟؟؟!



نحن

@OldVGMags

نساعدك على ذلك من خلال

كتب الحلول





ستسمعهم قادمون من بعيد..

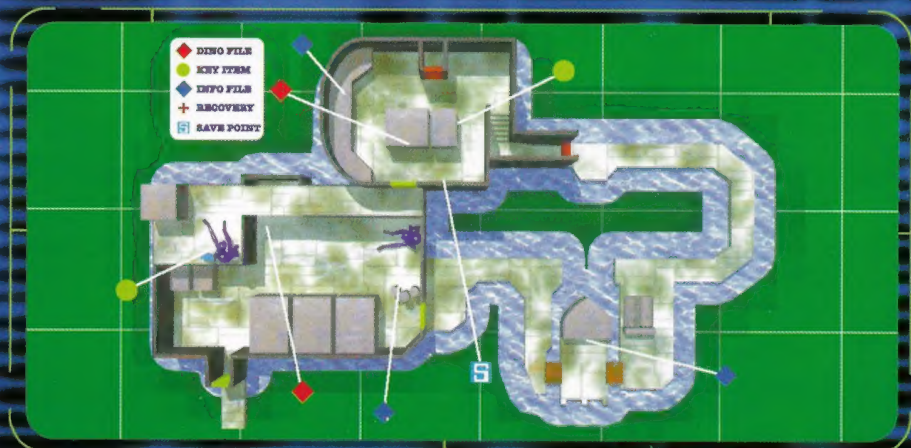
ستعرف أنهم هناك بالتأكيد..

ولكن.. هل تستطيع المواجهة والصمود؟؟

لا تزال الأبحاث مستمرة حول ماهية الطاقة الثالثة والآن على ريجينا وزملائها الجدد التحري عن سر إختفاء مدينة بأكملها عن الوجود والسفر عبر الزمن لإنقاذ مايمكن إنقاذه من مدينة إدوارد المفقودة ولكن الأمر يبدو صعباً بعض الشيء بوجود المئات من الديناصورات بمختلف أشكالها وأحجامها.

بداخل هذا الكتاب ستجد جميع المعلومات التي تحتاجها:

- < خطط إستراتيجية لقتال كل نوع من أنواع الديناصورات
- < خرائط متكاملة للمراحل من المناطق المختلفة في اللعبة



< كشف النقاب عن جميع ملفات الديناصورات

< حل كامل وشامل لجميع المهام المنوطة بك

< بالإضافة للعديد من المعلومات التي تخص اللعبة

BRADYGAMES
TAKE YOUR GAME FURTHER
www.bradygames.com

CAPCOM
www.capcom.com

©CAPCOM CO., LTD. 2000. ALL RIGHTS RESERVED.
DINO CRISIS™ 2 is a trademark of CAPCOM CO., LTD.
CAPCOM® is a registered trademark of CAPCOM CO., LTD.
Playstation and the Playstation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.